



Propisi eKošarkaški turnira CLA EuroCup



1. Opće odredbe

- 1.1 Međunarodni turnir «CLA EuroCup» (u daljnjem tekstu «turnir») je esport natjecanje u kojem sudjeluju četiri igrača iz svake divizije CyberLive! Arena esport lige (u daljnjem tekstu «CLA»).
- 1.2 Svakom turniru se dodjeljuje jedinstveni broj (u daljnjem tekstu «sezona»).
- 1.3 Turnir se sastoji od tri faze s ukupnim trajanjem od 14 kalendarskih dana:
 - a) Prva faza — kvalifikacije (u daljnjem tekstu — «CLA EuroCup dnevne kvalifikacije»), zadnjih 12 kalendarskih dana.
 - b) Druga faza — grupna faza (u daljnjem tekstu — «CLA EuroCup grupna faza»), traje 1 kalendarski dan.
 - c) Treća faza — finale (u daljnjem tekstu «CLA EuroCup Final Six»), traje 1 kalendarski dan.
- 1.4 Na kraju svakog turnira određuje se jedan pobjednik («pobjednik sezone»).
- 1.5 Sve faze turnira održavaju se na platformi za igranje PlayStation u okruženju za igranje NBA sportskog simulatora izdavača 2K Sports
- 1.6 Rezultati svih utakmica, kao i rezultati serija, unose se u poredak koji se stalno ažurira online.
- 1.7 Esportaši koji su navršili 18 godina mogu sudjelovati na turnirima. Svi sudionici moraju imati odgovarajuću akreditaciju i dopuštenje organizatora.
- 1.8 Turniri se održavaju na specijaliziranim stacionarnim e-sport mjestima, a sudionici i organizatori dužni su poštivati sve sanitarne i higijenske standarde.

2. Procedura za CLA dnevne kvalifikacije

- 2.1 CLA dnevne kvalifikacije su prva (kvalifikacijska) faza turnira koja traje od ponedjeljka do petka dva tjedna.
- 2.2 Sudionici se natječu jedni protiv drugih u načinu «Igraj sada» na razini težine «Superstar».

- 2.3 Kao dio CLA dnevnih kvalifikacija, održava se niz sastanaka između sudionika (u daljnjem tekstu «serija»). Serije se održavaju po kružnom sistemu, a sudionici igraju po principu «svatko sa svakim» u dva kola.
- 2.4 Regularno vrijeme sastoji se od četiri četvrtine po pet minuta, ukupno dvadeset minuta vremena za igru. Trajanje jednog produžetka (produžetka) je tri minute vremena za igru. Vrijeme igre je ekvivalentno stvarnom vremenu.
- 2.5 Ako je u okviru regularnog vremena utakmica završila rezultatom «Neriješeno», sudionici igraju produžetke dok jedan od njih ne završi produžetak s prednošću od jednog ili više poena. Broj produžetaka u utakmici je neograničen.
- 2.6 Na kraju glavnog vremena igre, rezultat se bilježi u statistiku serije.

3. Određivanje pobjednika serije u sklopu CLA dnevnih kvalifikacija

- 3.1 Prema rezultatima utakmice, igraču se dodjeljuju bodovi:
 - a) za pobjedu — 3 boda;
 - b) za gubitak — 0 bodova.
- 3.2 Ako zbog nastupa više sile nije moguće održati ili dovršiti utakmicu, sudionicima se dodjeljuje po 0 bodova.
- 3.3 Ako je utakmica prekinuta iz tehničkih razloga, rezultat sudionika u trenutku kada je prekinuta upisuje se u poredak (odjeljak «Bodovi») i uzima se u obzir pri određivanju pobjednika turnira.
- 3.4 Ako dva sudionika imaju isti postotak pobjeda, pobjednik turnira, kao i sva ostala mjesta na poretku, raspoređuju se na sljedeći način:
 - a) razlikom između postignutih i propuštenih poena u svim utakmicama održanim u seriji.
 - b) po broju poena postignutih u svim utakmicama održanim u seriji.
 - c) razlikom između postignutih i propuštenih bodova u osobnim susretima održanim unutar serije.



- d) prema broju bodova osvojenih u osobnim susretima održanim unutar serije.
- e) postotkom pobjeda za sve odigrane utakmice u ligi.

3.5 Rezultati svih utakmica uključeni su u statistiku turnira, koja se stalno ažurira online.

4. Određivanje sudionika u grupnoj fazi CLA na temelju rezultata dnevnih kvalifikacija za CLA

- 4.1 Na kraju svake serije, sudionicima se dodjeljuju EuroCup bodovi (u daljnjem tekstu «bodovi») prema zauzetim mjestima:
 - a) za prvo mjesto — 3 boda.
 - b) za drugo mjesto — 1 bod.
 - c) treće mjesto — 0 bodova.
- 4.2 Rezultati svih serija unose se u ljestvicu najboljih divizija. Podaci na ljestvici s najboljim rezultatima ažuriraju se na kraju svake serije.
- 4.3 Ako je, prema rezultatima serije, nekoliko sudionika osvojilo jednak broj bodova, mjesta na ljestvici najboljih raspodjeljuju se na sljedeći način:
 - a) razlikom između bodova postignutih i primljenih u svim susretima održanim u okviru CLA dnevnih kvalifikacija.
 - b) brojem osvojenih bodova u svim susretima održanim u okviru CLA dnevnih kvalifikacija.
- 4.4 Sudionici koji zauzmu prva četiri mjesta u svojoj diviziji automatski idu u sljedeći krug — CLA grupnu fazu.
- 4.5 Sudionik koji je prema rezultatima CLA Daily Qualifiers faze prošao u sljedeći krug, zadržava pravo odbiti daljnje sudjelovanje na turniru. U tom slučaju igrač do njega na ljestvici divizija dobiva priliku nastaviti sudjelovati u turniru.

5. Okolnosti više sile na CLA dnevnim kvalifikacijama

- 5.1 Ako se zakazana utakmica ne može odigrati zbog tehničkih problema, utakmica se smatra otkazanom.
- 5.2 Otkazane utakmice se ne pomiču i ostaju u statusu «Otkazano».
- 5.3 Ako je tijekom utakmice bilo tehničkih problema i više nije moguće voditi utakmicu, utakmica se smatra prekinutom. Prekinute utakmice se ne prenose, ostaju u statusu «Prekinuto».
- 5.4 Utakmica se može nastaviti u dolje opisanim slučajevima, pod uvjetom da je pogreška otkrivena prije otvaranja rezultata i/ili kraja prvog poluvremena:
 - a) ako utakmica nije započela prema rasporedu.
 - b) ako je ekipa pogrešno odabrana.
 - c) ako je sastav ekipa pogrešno određen.
 - d) ako je domaća/gostujuća strana pogrešno odabrana.
 - e) u drugim slučajevima, takav meč će se smatrati otkazanim.
- 5.5 Ako zbog više sile prijavljeni igrač ne može nastupiti na utakmici, vrši se predujam ili hitna zamjena igrača.
- 5.6 U slučaju zamjene sudionika, svi bodovi koje je on ranije zaradio pripisuju se igraču koji ga je zamijenio
- 5.7 Ako je nemoguće izvršiti zamjenu, serija se igra bez prethodno prijavljenog sudionika.

6. Opće odredbe za CLA grupnu fazu i CLA EuroCup Final Six

- 6.1 CLA grupna faza i CLA EuroCup FinalSix održavaju se online.
- 6.2 Sudionici se natječu u načinu rada «Moj tim» na razini težine «Superstar». Korištenje pravila «Ograničeno».

- 6.3 Ograničenje načina rada «Ograničeno»:
- Možete koristiti 1 «Ružičasti dijamant» i 1 «Dijamant»
- Možete koristiti 2 «Ametista»
- Morate koristiti najmanje 2 «rubina», 2 «safira», 2 «smaragda», 3 «zlata» kartice
- Nisu dopuštene kartice «Free Agent».
- 6.4 2K Sports server se koristi za utakmice
- 6.5 U okviru CLA grupne faze i CLA EuroCup Final Six-a, sudionici divizije mogu igrati za četiri jednaka tima. Imena timova sadrže identifikator divizije (UA — Ukrajina, HR — Hrvatska, PL — Poljska) i serijski broj (na primjer, «UA Tim 1»).
- 6.6 Timovi su raspoređeni među sudionicima iste divizije prema njihovim rezultatima u CLA dnevnim kvalifikacijama.
- 6.7 Tim je dodijeljen sudioniku do kraja turnira i ne može se zamijeniti.
- 6.8 Utakmice CLA grupne faze i CLA EuroCup Final Sixa održavaju se u formatu Best of 2 (u daljnjem tekstu «BO2»).
- 6.9 Svaki meč serije igra se na pobjedu. Ako je u okviru regularnog vremena utakmica završila rezultatom «Neriješeno», sudionici igraju produžetke dok jedan od njih ne završi produžetak s prednošću od jednog ili više poena. Broj produžetaka u utakmici je neograničen.
- 6.10 Regularno vrijeme sastoji se od četiri četvrtine po pet minuta, ukupno dvadeset minuta vremena za igru. Trajanje jednog produžetka (produžetka) je tri minute vremena za igru. Vrijeme igre je ekvivalentno stvarnom vremenu.

7. Redosljed CLA grupne faze

- 7.1 CLA grupna faza je druga faza turnira koja se održava svaka dva tjedna subotom.
- 7.2 Prema rezultatima CLA dnevnih kvalifikacija, četiri igrača iz svake divizije koji su osvojili najviše EuroCup bodova napreduju u CLA grupnu fazu.

7.3 U CLA grupnoj fazi formiraju se tri skupine: skupina A, skupina B i skupina C. Raspodjela igrača u skupine je sljedeća:

Group A	Group B	Group C
1p UA Division	1p HR Division	1p PL Division
2p HR Division	2p PL Division	2p UA Division
3p PL Division	3p UA Division	3p HR Division
4p UA Division	4p HR Division	4p PL Division

7.4 Sudionici igraju međusobno u seriji BO2 po principu «svaki protiv svakog» (jedan meč «kod kuće», a drugi meč «u gostima»).

Prema rezultatima serije BO2, sudionicima se dodjeljuju bodovi:

- a) za pobjedu — 3 boda.
- b) za remi — 1 bod.
- c) za poraz — 0 bodova.

7.5 Ako je više sudionika osvojilo jednak broj bodova, mjesta u poretku skupine raspoređuju se na sljedeći način:

- a) razlikom između postignutih i propuštenih poena u svim utakmicama održanim unutar faze.
- c) razlikom između postignutih i propuštenih bodova u osobnim susretima održanim unutar serije.
- d) prema broju bodova osvojenih u osobnim susretima održanim unutar serije.
- e) postotkom pobjeda za sve odigrane utakmice u ligi.

7.6 Sudionici koji su zauzeli prva i druga mjesta u svojim skupinama susreću se sljedeći dan na CLA EuroCup Final Sixu.

- 7.7 Sudionici koji su zauzeli prva i druga mjesta u svojim skupinama susreću se sljedeći dan na CLA EuroCup Final Sixu.
- 7.8 Sudionici koji zauzmu treće i četvrto mjesto u svojim skupinama napuštaju turnir.

8. Okolnosti više sile u CLA grupnoj fazi

- 8.1 Ako se zakazana utakmica ne može odigrati zbog tehničkih problema, utakmica se smatra otkazanom. Otkazane utakmice se ne pomiču i ostaju u statusu «Otkazano».
- 8.2 Ako dođe do tehničkih problema tijekom utakmice, utakmica se otkazuje i poraz se dodjeljuje domaćem timu.
- 8.3 Ako, zbog više sile, prijavljeni igrač zakasni na utakmicu ili ne može prisustvovati prvoj utakmici serije, dosuđuje mu se poraz u seriji.
- 8.4 Ako, zbog više sile, prijavljeni igrač ne može nastaviti sudjelovati na turniru, neće se izvršiti zamjena, a u svim utakmicama ovom će se sudioniku dodijeliti poraz.

9. Redosljed CLA EuroCup Final Sixa

- 9.1 CLA EuroCup Final Six treća je i posljednja faza turnira koja se održava nedjeljom svakog drugog tjedna. Pobjednik ove faze smatra se pobjednikom sezone turnira.
- 9.2 Na temelju rezultata CLA grupne faze, igrači formiraju skupinu.
- 9.3 Sudionici igraju međusobno u seriji BO2 na osnovi jedan na jedan. U okviru jedne serije sudionici igraju jednu utakmicu «kod kuće», a drugu utakmicu u «gostima».
- 9.4 Rezultati svih utakmica, kao i rezultati serija, unose se u poredak koji se stalno ažurira online.
- 9.5 Prema rezultatima serije BO2, sudionicima se dodjeljuju bodovi:
- a) za pobjedu — 3 boda.
 - b) za remi — 1 bod.



c) za poraz — 0 bodova.

9.6 Ako je nekoliko sudionika osvojilo jednak broj bodova, mjesta u poretku skupine raspoređuju se na sljedeći način:

a) razlikom između postignutih i propuštenih poena u svim utakmicama održanim u seriji.

b) po broju poena postignutih u svim utakmicama održanim u seriji.

c) razlikom između postignutih i propuštenih bodova u osobnim susretima održanim unutar serije.

d) prema broju bodova osvojenih u osobnim susretima održanim unutar serije.

e) postotkom pobjeda za sve odigrane utakmice u ligi.

9.7 Sudionik koji je osvojio prvo mjesto u CLA EuroCup Final Six-u prema rezultatima odigrane serije, pobjednik je sezone.

10. Okolnosti više sile u fazi CLA EuroCup Final Six

10.1 Ako se zakazana ili započeta utakmica ne može odigrati zbog tehničkih problema, utakmica se otkazuje i poraz se dodjeljuje domaćem timu.

10.2 Ako, zbog više sile, prijavljeni igrač zakasni na utakmicu ili ne može prisustvovati prvoj utakmici serije, dosuđuje mu se poraz u seriji.

10.3 Ako, zbog više sile, prijavljeni igrač ne može nastaviti sudjelovati na turniru, neće se izvršiti zamjena, au svim utakmicama ovom će se sudioniku dodijeliti poraz.