



Regulamentele turneului CLA EuroCup de eFotball



1. Prevederi generale

- 1.1 Turneul internațional de e-sporturi „CLA EuroCup” (denumit în continuare „turneu”) reunește patru jucători din fiecare divizie a ligii de sporturi electronice CyberLive Arena (denumită în continuare „CLA”).
- 1.2 Fiecărui turneu i se atribuie un număr unic („Sezonul”).
- 1.3 Turneul constă în trei faze cu o durată totală de 14 zile calendaristice:
 - a) Prima fază, cea a calificărilor (în continuare - „Calificările zilnice CLA”), durează 12 zile calendaristice.
 - b) Cea de-a doua fază, faza grupelor (în continuare - „Faza grupelor CLA”), durează 1 zi calendaristică.
 - c) A treia fază, play-off-ul (în continuare - „Play-off-ul CLA”), durează 1 zi calendaristică.
- 1.4 La finalul fiecărui turneu, se stabilește un „câștigător al sezonului”.
- 1.5 Toate fazele turneului se desfășoară pe platforma PlayStation, în mediul de joc al simulatorului sportiv Electronic Arts EA Sports FC 24.
- 1.6 La turnee pot participa jucătorii de e-sporturi electronice cu vârsta de peste 18 ani. Organizatorii solicită ca toți participanții să dețină acreditarea și autorizația necesară.
- 1.7 Turneele se desfășoară în locații staționare specializate în e-sporturi, iar participanții și organizatorii trebuie să respecte toate reglementările sanitare și de igienă.

2. Organizarea fazei de Calificări zilnice CLA

- 2.1 Calificările zilnice CLA reprezintă prima rundă de calificare a turneului, care se desfășoară timp de 12 zile calendaristice, de luni până vineri, timp de două săptămâni.
- 2.2 Jucătorii concurează unul împotriva celuilalt în modul Kick-Off la dificultate Legendary cu setarea de echipă „Overall 95”.
- 2.3 Faza Calificărilor zilnice CLA constă în meciuri între jucători (denumite „serii”). Seria se joacă în format tur-retur, jucătorii urmând să se confrunte între ei în două runde.
- 2.4 Câștigătorul meciului este stabilit în timpul regulamentar al meciului. Conceptul de „timp regulamentar de joc” se referă la două reprize de nouăzeci de unități de timp de joc, ceea ce reprezintă echivalentul a zece minute de timp efectiv.
- 2.5 Timpul suplimentar acordat de arbitrii virtuali în mediul de joc poate fi, de asemenea, luat în considerare în timpul regulamentar de joc.
- 2.6 Rezultatul este înregistrat în statisticile seriei la sfârșitul timpului regulamentar de joc.
- 2.7 Dacă meciul se încheie la egalitate în timpul regulamentar de joc, jucătorii selectează opțiunea de joc „Acceptă remiză” pentru a evita prelungirile (modurile Gol de aur, Clasic sau Departajare prin penaltyuri).

3. Stabilirea câștigătorului seriei în faza de Calificări zilnice CLA

- 3.1 În funcție de rezultatele meciului, jucătorul primește puncte:
 - a) 3 puncte pentru victorie.
 - b) 1 punct pentru egalitate.
 - c) 0 puncte pentru înfrângere.

- 3.2 Dacă meciul nu poate avea loc sau nu se poate încheia din motive de forță majoră, fiecare jucător primește 0 puncte.
- 3.3 Dacă meciul este întrerupt din motive tehnice, rezultatele jucătorilor în momentul întreruperii sunt înregistrate în clasament (secțiunea „Goluri”) și sunt folosite pentru a stabili câștigătorul seriei.
- 3.4 Dacă doi concurenți au același număr de puncte, câștigătorul seriei și toate celelalte locuri în clasament se distribuie după cum urmează:
 - a) după diferența dintre golurile marcate și cele primite în toate întâlnirile din serie.
 - b) după numărul total de goluri marcate în toate întâlnirile din serie.
 - c) după diferența dintre golurile marcate și cele primite în întâlnirile directe din cadrul seriei.
 - d) după numărul total de goluri marcate în întâlnirile directe din cadrul seriei.
 - e) după cea mai mare rată de victorii în toate turneele din ligă.
- 3.5 Toate rezultatele meciurilor sunt introduse în statisticile turneului, actualizate periodic online.

4. Stabilirea participanților la Faza grupelor CLA pe baza rezultatelor din Calificările zilnice CLA.

- 4.1 La finalul fiecărei serii, concurenții primesc puncte EuroCup („puncte”) în funcție de pozițiile pe care le-au ocupat la final:
 - a) 3 puncte pentru primul loc.
 - b) 1 punct pentru locul al doilea.
 - c) 0 puncte pentru locul al treilea.
- 4.2 Rezultatele tuturor seriilor sunt incluse în clasamentul diviziei. Datele din clasament sunt actualizate la sfârșitul fiecărei serii.

- 4.3 Dacă mai mulți jucători au un număr egal de puncte la sfârșitul seriei, pozițiile în clasamentul diviziei sunt distribuite după:
- a) diferența de goluri din toate meciurile din Calificările zilnice CLA.
 - b) numărul total de goluri marcate în toate meciurile din Calificările zilnice CLA.
 - c) diferența de goluri în întâlnirile directe din timpul Calificărilor zilnice CLA.
 - d) numărul total de goluri marcate în întâlnirile directe din cadrul Calificărilor zilnice CLA.
 - e) cea mai mare rată de victorii în toate turneele ligii.
- 4.4 Acei concurenți care se clasează pe primele patru poziții în divizia lor trec în runda următoare, Faza grupelor CLA.
- 4.5 Un jucător care a avansat în runda următoare pe baza rezultatelor obținute în Calificările zilnice CLA își rezervă dreptul de a se retrage din competiția ulterioară. În acest caz, jucătorului care îl urmează în clasamentul diviziei i se va permite să participe în continuare la turneu.

5. Situațiile de forță majoră în faza de Calificări zilnice CLA

- 5.1 Dacă un meci nu poate fi disputat din cauza unor dificultăți tehnice, acesta este considerat anulat.
- 5.2 Meciurile anulate nu se reprogramează și rămân în starea „Anulate”.
- 5.3 Dacă un meci nu se poate disputa din cauza unor probleme tehnice, acesta este considerat întrerupt. Meciurile întrerupte nu se reprogamează; starea lor rămâne „Întrerupte”.
- 5.4 În următoarele cazuri, un meci poate fi reluat dacă eroarea a fost descoperită înainte de deschiderea scorului și/sau de finalul primei reprize:
- a) dacă meciul nu a început încă.
 - b) dacă echipa a fost selectată incorect.



- c) în cazul în care componența echipei a fost selectată în mod necorespunzător.
- d) dacă partea de acasă/din deplasare a fost selectată incorect.

5.5 În toate celelalte cazuri, meciul va fi considerat anulat.

5.6 În cazul în care,, din cauza unor situații de forță majoră, jucătorul declarat nu poate participa la meci, se organizează o înlocuire anticipată sau de urgență.

5.7 Ori de câte ori un jucător este eliminat dintr-un meci și înlocuit, toate punctele acumulate anterior de acesta sunt acordate jucătorului care a intrat ca înlocuitor.

5.8 Dacă nu se poate găsi un înlocuitor, seria continuă fără jucătorul programat inițial.

6. Prevederi generale pentru Faza grupelor CLA și pentru Faza play-off-urilor CLA

6.1 Faza grupelor CLA și Faza play-off-ului CLA se desfășoară online.

6.2 Jucătorii concurează în modul Echipa absolută la nivelul de dificultate Legendary utilizând funcția „Mod competitiv”.

6.3 Jocurile de acasă ale seriei utilizează servere diferite:

a) membrii diviziei croate partajează Serverul Frankfurt.

b) membrii diviziei ucrainene partajează serverul Varșovia.

c) membrii diviziei poloneze partajează serverul Paris.

6.4 În cadrul Fazei grupelor CLA și a Fazei play-off-ului CLA, concurenții divizionari pot juca pentru patru echipe. Numele echipelor includ un identificator de divizie (UA pentru Ucraina, HR pentru Croația și PL pentru Polonia) și un număr ordinal (de exemplu, „Echipa UA 1”).

6.5 Echipele sunt repartizate jucătorilor din aceeași divizie în funcție de rezultatele lor în Calificările zilnice CLA.

6.6 Echipa jucătorului este atribuită acestuia până la încheierea turneului și nu poate fi înlocuită.

- 6.7 Meciurile din Faza grupelor CLA se desfășoară în formatul cel mai bun din 2 (BO2).
- 6.8 Meciurile din Play-off-ul CLA se desfășoară în formatul cel mai bun din 3 (BO3).
- 6.9 Fiecare meci din această serie se dispută până când se stabilește câștigătorul. Meciul se va disputa la departajare prin penaltiuri în cazul în care nu se stabilește o victorie în timpul regulamentar de joc.
- 6.10 Termenul „timp regulamentar de joc” se referă la două reprize de nouăzeci de unități de timp de joc egale cu douăsprezece minute de timp efectiv.

7. Organizarea Fazei grupelor CLA

- 7.1 Faza grupelor CLA reprezintă a doua fază (de grupe) a turneului, care are loc în fiecare sâmbătă.
- 7.2 Patru jucători din fiecare divizie trec în Faza grupelor CLA după Calificările zilnice CLA.
- 7.3 În Faza grupelor CLA, se formează două grupe: Grupa A și Grupa B. În cele ce urmează, jucătorii sunt repartizați în grupe:
 - 7.3.1 Grupa A acceptă:
 - a) jucătorii care au ocupat primul și al treilea loc în divizia ucraineană
 - b) jucătorii care au ocupat al doilea și al patrulea loc în divizia croată.
 - c) jucătorii care au ocupat al doilea și al treilea loc în divizia poloneză.
 - 7.3.2 Jucătorii rămași sunt repartizați în Grupa B.
- 7.4 Jucătorii dintr-o serie BO2 concurează unul împotriva celuilalt pe principiul „fiecare contra fiecare”. Jucătorii participă la un meci „acasă” și la un meci „în deplasare” per serie.
- 7.5 Toate rezultatele meciurilor și ale seriilor sunt înregistrate în clasamente și sunt actualizate periodic online.
- 7.6 Concurenților BO2 li se acordă puncte în funcție de rezultatele din serie:
 - a) 3 puncte pentru victorie.

- b) 1 punct pentru remiză.
 - c) 0 puncte pentru înfrângere.
- 7.7 Dacă mai mulți jucători primesc același număr de puncte, pozițiile în clasamentele grupei sunt stabilite după cum urmează:
- a) după diferența dintre golurile marcate și cele primite în toate întâlnirile desfășurate în cadrul fazei.
 - b) după rezultatele din cadrul întâlnirilor personale.
 - c) după diferența de goluri marcate și primite între jucători pe parcursul seriei.
- 7.8 Primele două clasate în grupele lor vor concura în faza superioară a play-off-ului CLA în ziua următoare.
- 7.9 Ocupantele locurilor trei-șase din respectivele lor grupe avansează în grupa inferioară a play-off-ului CLA.

8. Situațiile de forță majoră în Faza grupelor CLA

- 8.1 Dacă un meci programat nu se poate disputa din cauza unor probleme tehnice, acesta este considerat anulat.
- 8.2 Meciurile anulate nu se reprogramează și rămân în starea „Anulate”.
- 8.3 Dacă apare o problemă tehnică în timpul meciului, acesta este reconectat și reluat din momentul în care s-a pierdut conexiunea.
- 8.4 În cazul în care conexiunea se pierde în timpul departajării prin penaltiuri, meciul se reia din ultimul minut al timpului regulamentar, iar concurenții trebuie să reia scorul pentru perioada în care s-a pierdut conexiunea.
- 8.5 Dacă jucătorul declarat nu poate participa la meci din motive de forță majoră, i se atribuie o înfrângere tehnică (indiferent de rezultatele anterioare din serie).
- 8.6 Dacă un jucător declarat nu poate continua participarea la turneu din motive de forță majoră, nu se realizează nicio înlocuire, iar jucătorului respectiv i se atribuie o înfrângere tehnică în toate meciurile.

9. Organizarea fazei de play-off-uri CLA

- 9.1 Play-off-ul CLA reprezintă a treia și ultima fază a turneului, care se desfășoară duminică, la fiecare două săptămâni. Câștigătorul acestei faze este declarat câștigătorul sezonului de turnee.
- 9.2 Grila de play-off-uri CLA este formată în format de dublă eliminare pe baza rezultatelor din Faza grupelor CLA.
- 9.3 Eșalonul superior este format după cum urmează:
- a) Concurentul clasat pe primul loc în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe locul al doilea în Grupa B.
 - b) Concurentul clasat pe locul al doilea în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe primul loc în Grupa B.
- 9.4 Eșalonul inferior este format după cum urmează:
- a) Concurentul clasat pe locul al treilea în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe locul al șaselea în Grupa B.
 - b) Concurentul clasat pe locul al patrulea în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe locul al cincilea în Grupa B.
 - c) Concurentul clasat pe locul al cincilea în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe locul al patrulea în Grupa B.
 - d) Concurentul clasat pe locul al șaselea în Grupa A joacă împotriva concurentului clasat pe locul al treilea în Grupa B.
- 9.5 Faza de play-off-uri CLA dispune de o serie BO3. Fiecare meci din această serie se dispută până când se stabilește câștigătorul. Dacă în timpul regulamentar nu se stabilește o învingătoare, se decide prin departajare prin penaltiuri.
- 9.6 Jucătorul care începe seria pe teren propriu se află în fruntea clasamentelor.
- 9.7 Jucătorii care au pierdut seria din eșalonul superior continuă să concureze în eșalonul inferior.
- 9.8 Jucătorii care pierd o serie în eșalonul inferior sunt eliminați din turneu.

- 9.9 Toate rezultatele meciurilor și ale seriilor sunt înregistrate în clasamente și sunt actualizate periodic online.

10. Situațiile de forță majoră în faza de play-off-uri CLA

- 10.1 Dacă apare o problemă tehnică în timpul meciului, acesta este reconectat și reluat din momentul în care s-a pierdut conexiunea.
- 10.2 Dacă un meci programat nu se poate disputa din cauza unor probleme tehnice a căror rezolvare poate dura mai mult de două ore, organizatorul își rezervă dreptul de a încheia mai devreme turneul fără a declara un câștigător; în acest caz, întregul sezon al turneului este considerat anulat.
- 10.3 Dacă jucătorul declarat nu poate participa la meci din motive de forță majoră, i se aplică o înfrângere tehnică și este eliminat din turneu.