



Propisi eNogomet
turnira CLA EuroCup



1. Opći uvjeti

- 1.1 U međunarodnom turniru esportova „CLA EuroCup“ (u nastavku teksta: „turnir“) sudjeluju četiri igrača iz svake divizije lige esportova CyberLive Arena (u nastavku teksta: „CLA“).
- 1.2 Svakom turniru dodjeljuje se jedinstveni broj (“Sezona“).
- 1.3 Turnir se sastoji iz tri faze ukupnog trajanja 14 kalendarskih dana:
 - a) Prva faza, kvalifikacije (u nastavku teksta - „CLA dnevne kvalifikacije“), traje 12 kalendarskih dana.
 - b) Druga faza, grupna faza (u nastavku teksta - „CLA grupna faza“), traje 1 kalendarski dan.
 - c) Treća faza, doigravanje (u nastavku teksta - „CLA doigravanje“), traje 1 kalendarski dan.
- 1.4 Na kraju svakog turnira određuje se jedan „pobjednik sezone“.
- 1.5 Sve faze turnira održavaju se na platformi PlayStation, u igračem okruženju simulatora esportova FV24 izdavača EA Sports.
- 1.6 U turnirima mogu sudjelovati igrači esportova stariji od 18 godina. Organizatori zahtijevaju da svi sudionici imaju potrebne prijave i odobrenja za sudjelovanje.
- 1.7 Turniri se održavaju u specijaliziranim stacionarnim prostorijama za esportove, a sudionici i organizatori moraju se pridržavati svih sanitarnih i higijenskih propisa.

2. Pravila faze CLA dnevne kvalifikacije

- 2.1 CLA dnevne kvalifikacije su prvi kvalifikacijski krug turnira, koji traje 12 kalendarskih dana, od ponedjeljka do petka, tijekom dva tjedna.
- 2.2 Igrači se međusobno natječu u Kick-Off načinu težine Legendary s postavkama ekipe „Overall 95“.
- 2.3 Faza CLA dnevne kvalifikacije sastoji se od mečeva među igračima (“serija“). Serija se igra u formatu kružnog turnira, gdje se igrači međusobno natječu u dva kruga.

- 2.4 Pobjednik meča utvrđuje se u regularnom vremenu igre. Koncept „regularnog vremena igre“ odnosi se na dvije polovice devedeset jedinica vremena igre, što odgovara deset minuta stvarnog vremena.
- 2.5 U regularno vrijeme igre može se računati i produžetak koji određuju virtualni suci u okruženju igre.
- 2.6 Ishod se bilježi u statistici serije na kraju regularnog vremena igre.
- 2.7 Ako meč u regularnom vremenu bude završen neriješenim rezultatom, igrači biraju opciju igre „Prihvati neriješeni ishod“ kako bi izbjegli produžetak (načini Zlatni gol, Klasični i Penali).

3. Određivanje pobjednika serije u fazi CLA dnevne kvalifikacije

- 3.1 Prema rezultatima meča, igraču se dodjeljuju bodovi:
 - a) 3 boda za pobjedu.
 - b) 1 bod za neriješeno.
 - c) 0 bodova za poraz.
- 3.2 Ako se meč ne bude mogao održati ili završiti zbog više sile, svaki igrač dobiva 0 bodova.
- 3.3 Ako meč bude prekinut iz tehničkih razloga, ishodi igrača u trenutku prekida bilježe se u plasmanu (odjeljak „Golovi“) te se koriste za utvrđivanje pobjednika serije.
- 3.4 Ako dva natjecatelja imaju isti broj bodova, pobjednik serije i sva ostala mjesta na ljestvici se dodjeljuju na sljedeći način:
 - a) prema razlici između postignutih i primljenih golova u svim susretima serije.
 - b) prema ukupnom broju postignutih golova u svim susretima serije.
 - c) prema razlici između postignutih i primljenih golova u međusobnim susretima unutar serije.

d) prema ukupnom broju postignutih golova u međusobnim susretima tijekom serije.

e) prema najvećoj stopi pobjeda u svim ligaškim turnirima.

3.5 Svi rezultati mečeva ulaze u statistiku turnira koja se redovno ažurira online.

4. Određivanje sudionika CLA grupne faze temeljem rezultata CLA dnevnih kvalifikacija

4.1 Na kraju svake serije, natjecateljima se dodjeljuju EuroCup bodovi ("bodovi") temeljem plasmana:

a) 3 boda za prvo mjesto.

b) 1 bod za drugo mjesto.

c) 0 bodova za treće mjesto.

4.2 Rezultati svih serija uvrstavaju se u tablicu divizije. Podaci na tablici ažuriraju se na kraju svake serije.

4.3 Ako nekoliko igrača ima isti broj bodova na kraju serije, pozicije na ljestvici u diviziji se dodjeljuju na sljedeći način:

a) razlika u golovima u svim utakmicama kvalifikacija za CLA Daily.

b) ukupni broj postignutih golova u svim utakmicama kvalifikacija za CLA Daily.

c) razlika u golovima u međusobnim susretima tijekom kvalifikacija za CLA Daily.

d) ukupni broj postignutih golova u međusobnim susretima tijekom kvalifikacija za CLA Daily.

e) najviša stopa pobjeda u svim ligaškim turnirima.

4.4 Natjecatelji koji završe na prva četiri mjesta svoje divizije prolaze u sljedeći krug, CLA grupnu fazu.

4.5 Igrač koji prođe u sljedeći krug temeljem svojih rezultata u CLA dnevnim kvalifikacijama zadržava pravo povlačenja iz daljnjeg natjecanja. U ovom slučaju, igrač koji ga slijedi na tablici divizije može sudjelovati u nastavku turnira.



5. Okolnosti više sile u CLA dnevnim kvalifikacijama

- 5.1 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra otkazanim.
- 5.2 Otkazani mečevi ne zakazuju se ponovo i ostaju u statusu „Otkazan“.
- 5.3 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra prekinutim. Prekinuti mečevi ne zakazuju se ponovo; njihov status ostaje „Prekinut“.
- 5.4 U sljedećim slučajevima, meč je moguće nastaviti ako pogreška bude otkrivena prije otvaranja rezultata i/ili kraja prvog poluvremena:
 - a) ako meč tek treba početi.
 - b) ako je ekipa neispravno odabrana.
 - c) ako postava ekipe nije ispravno odabrana.
 - d) ako je domaća/gostujuća ekipa neispravno odabrana.
- 5.5 U svim drugim slučajevima, meč se smatra otkazanim.
- 5.6 Ako zbog okolnosti više sile prijavljeni igrač nije u mogućnosti sudjelovati u meču, organizira se preuranjena ili hitna zamjena.
- 5.7 Kad god igrač izađe iz meča i bude zamijenjen, bodovi koje je prethodno osvojio dodjeljuju se igraču koji je ušao kao zamjena.
- 5.8 Ako ne postoji način organiziranja zamjene, serija se nastavlja bez prethodno utvrđenog igrača.

6. Opći uvjeti za CLA grupnu fazu i CLA play-off fazu

- 6.1 CLA grupna faza i CLA play-off faza održavaju se online.
- 6.2 Igrači se natječu u načinu Ultimate Team s razinom težine Legendary uz funkciju „Competitive Mode“.
- 6.3 Domaće utakmice u ovoj seriji koriste različite servere:
 - a) članovi hrvatske divizije dijele server Frankfurt.

- b) članovi ukrajinske divizije dijele server Varšava.
 - c) članovi poljske divizije dijele server Pariz.
- 6.4 U okviru CLA grupne faze i CLA play-off faze, natjecatelji u divizijama mogu igrati za četiri ekipe. Imena ekipa sastoje se od identifikatora divizije (UA za Ukrajinu, HR za Hrvatsku i PL za Poljsku) te rednog broja (npr. «UA Ekipa 1»).
- 6.5 Ekipa se dodjeljuje igraču u istoj diviziji temeljem njegovih rezultata u CLA dnevnim kvalifikacijama.
- 6.6 Ekipa se dodjeljuje igraču do završetka turnira i nije ju moguće zamijeniti.
- 6.7 Mečevi CLA grupne faze održavaju se u formatu Best of 2 (BO2).
- 6.8 Mečevi CLA play-off faze održavaju se u formatu Best of 3 (BO3).
- 6.9 Svaki meč u seriji igra se dok se ne utvrdi pobjednik. Ako u regularnom vremenu igre pobjednik ne bude određen, ishod meča se određuje izvođenjem penala.
- 6.10 Termin «regularno vrijeme igre» odnosi se na dvije polovice devedeset jedinica vremena igre, što odgovara dvanaest minuta stvarnog vremena.

7. Pravila CLA grupne faze

- 7.1 CLA grupna faza je druga (grupna) faza turnira, koja se održava svake druge subote.
- 7.2 Nakon CLA dnevnih kvalifikacija, u CLA grupnu fazu prolaze po četiri igrača iz svake divizije.
- 7.3 U CLA grupnoj fazi formiraju se dvije skupine: Skupina A i skupina B. Igrači se dijele u skupine na sljedeći način:
- 7.3.1 Skupina A prima:
- a) igrače koji su zauzeli prvo i treće mjesto u ukrajinskoj diviziji.
 - b) igrače koji su zauzeli drugo i četvrto mjesto u hrvatskoj diviziji.
 - c) igrače koji su zauzeli drugo i treće mjesto u poljskoj diviziji.

7.3.2 Preostali igrači plasiraju se u skupinu B.

7.4 Igrači u seriji BO2 natječu se međusobno po principu „svi protiv svih“. Igrači se natječu u jednom „domaćem“ i jednom „gostujućem“ meču po seriji.

7.5 Svi rezultati mečeva i serija bilježe se u poretku i redovito ažuriraju online.

7.6 Natjecatelji u seriji BO2 dobivaju bodove prema rezultatima u seriji:

a) 3 boda za pobjedu.

b) 1 bod za neriješeno.

c) 0 bodova za poraz.

7.7 Ako nekoliko igrača dobije isti broj bodova, poredak u grupi određuje se na sljedeći način:

a) prema razlici postignutih i primljenih golova u svim susretima održanima u sklopu ove faze.

b) prema ishodima međusobnih susreta.

c) prema razlici postignutih i primljenih golova među igračima tijekom serije.

7.8 Dvije ekipe koje se najbolje plasiraju u svojim skupinama natjecat će se u gornjem dijelu ljestvice CLA play-offa narednoga dana.

7.9 Ekipe koje se plasiraju od trećeg do šestog mjesta u svojim skupinama nastavljaju natjecanje u donjem dijelu ljestvice CLA play-offa.

8. Okolnosti više sile u CLA grupnoj fazi

8.1 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra otkazanim.

8.2 Otkazani mečevi ne zakazuju se ponovo i ostaju u statusu „Otkazan“.

8.3 Ako tijekom meča dođe do tehničkih poteškoća, nakon ponovnog povezivanja meč se nastavlja tamo gdje je veza prekinuta.

- 8.4 Ako se prekid veze dogodi tijekom izvođenja penala, meč se ponovo pokreće od posljednje minute regularnog vremena, a natjecatelji moraju ponovo odigrati rezultat ostvaren za vrijeme prekida veze.
- 8.5 Ako se prijavljeni igrač ne može natjecati u meču zbog više sile, proglašava se poraz tog igrača iz tehničkih razloga (neovisno o prethodnim rezultatima u seriji).
- 8.6 Ako prijavljeni igrač ne može nastaviti sudjelovati u turniru zbog više sile, nema zamjene te se proglašava poraz igrača iz tehničkih razloga u svim mečevima.

9. Pravila CLA play-off faze

- 9.1 CLA play-off je treća i završna faza turnira koja se održava svaka dva tjedna nedjeljom. Pobjednik ove faze proglašava se pobjednikom sezone turnira.
- 9.2 Tablica CLA play-offa formira se u formatu dvostruke eliminacije temeljem rezultata CLA grupne faze.
- 9.3 Gornji dio ljestvice formira se na sljedeći način:
- a) prvoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv drugoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - b) drugoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv prvoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
- 9.4 Donji dio ljestvice formira se na sljedeći način:
- a) trećeplasirani natjecatelj skupine A igra protiv šestoplasiranog natjecatelja iz skupine B..
 - b) četvrtoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv petoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - c) petoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv četvrtoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - d) šestoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv trećeplasiranog natjecatelja iz skupine B.

- 9.5 CLA play-off faza sadrži seriju BO3. Svaki meč u seriji igra se dok se ne utvrdi pobjednik. Ako u regularnom vremenu ne bude utvrđen pobjednik, on se odlučuje izvođenjem penala.
- 9.6 Igrač koji započne seriju na domaćem terenu je na vrhu poretka.
- 9.7 Igrači koji su izgubili u gornjem dijelu ljestvice nastavljaju se natjecati u donjem dijelu.
- 9.8 Igrači koji izgube seriju u donjem dijelu ljestvice ispadaju s turnira.
- 9.9 Svi rezultati mečeva i serija bilježe se u poretku i redovito ažuriraju online.

10. Okolnosti više sile u CLA play-off fazi

- 10.1 Ako tijekom meča dođe do tehničkih poteškoća, nakon ponovnog povezivanja meč se nastavlja tamo gdje je veza prekinuta.
- 10.2 Ako zakazani meč nije moguće odigrati zbog tehničkih problema čije rješavanje traje više od dva sata, organizator zadržava pravo okončati turnir ranije bez objave pobjednika; u ovom slučaju smatra se da je cijela sezona turnira otkazana.
- 10.3 Ako se prijavljeni igrač ne može natjecati u meču zbog više sile, proglašava se poraz tog igrača iz tehničkih razloga i on ispada s turnira.