



Propisi eNogomet turnira CLA EuroCup



1. Opći uvjeti

- 1.1 U međunarodnom turniru esportova „CLA EuroCup“ (u nastavku teksta: „turnir“) sudjeluju četiri igrača iz svake divizije lige esportova CyberLive Arena (u nastavku teksta: „CLA“).
- 1.2 Svakom turniru dodjeljuje se jedinstveni broj (“Sezona”).
- 1.3 Turnir se sastoji iz tri faze ukupnog trajanja 14 kalendarskih dana:
 - a) Prva faza, kvalifikacije (u nastavku teksta - „CLA dnevne kvalifikacije“), traje 12 kalendarskih dana.
 - b) Druga faza, grupna faza (u nastavku teksta - „CLA grupna faza“), traje 1 kalendarski dan.
 - c) Treća faza, doigravanje (u nastavku teksta - „CLA doigravanje“), traje 1 kalendarski dan.
- 1.4 Na kraju svakog turnira određuje se jedan „pobjednik sezone“.
- 1.5 Sve faze turnira održavaju se na platformi PlayStation, u igraćem okruženju simulatora esportova FV24 izdavača EA Sports.
- 1.6 U turnirima mogu sudjelovati igrači esportova stariji od 18 godina. Organizatori zahtijevaju da svi sudionici imaju potrebne prijave i odobrenja za sudjelovanje.
- 1.7 Turniri se održavaju u specijaliziranim stacionarnim prostorijama za esportove, a sudionici i organizatori moraju se pridržavati svih sanitarnih i higijenskih propisa.

2. Pravila faze CLA dnevne kvalifikacije

- 2.1 CLA dnevne kvalifikacije su prvi kvalifikacijski krug turnira, koji traje 12 kalendarskih dana, od ponedjeljka do petka, tijekom dva tjedna.
- 2.2 Igrači se međusobno natječu u Kick-Off načinu težine Legendary s postavkama ekipe „Overall 95“.
- 2.3 Faza CLA dnevne kvalifikacije sastoji se od mečeva među igračima (“serija“). Serija se igra u formatu kružnog turnira, gdje se igrači međusobno natječu u dva kruga.



- 2.4 Pobjednik meča utvrđuje se u regularnom vremenu igre. Koncept „regularnog vremena igre“ odnosi se na dvije polovice devedeset jedinica vremena igre, što odgovara deset minuta stvarnog vremena.
- 2.5 U regularno vrijeme igre može se računati i produžetak koji određuju virtualni suci u okruženju igre.
- 2.6 Ishod se bilježi u statistici serije na kraju regularnog vremena igre.
- 2.7 Ako meč u regularnom vremenu bude završen neriješenim rezultatom, igrači biraju opciju igre „Prihvati neriješeni ishod“ kako bi izbjegli produžetak (načini Zlatni gol, Klasični i Penali).

3. Određivanje pobjednika serije u fazi CLA dnevne kvalifikacije

- 3.1 Prema rezultatima meča, igraču se dodjeljuju bodovi:
 - a) 3 boda za pobjedu.
 - b) 1 bod za neriješeno.
 - c) 0 bodova za poraz.
- 3.2 Ako se meč ne bude mogao održati ili završiti zbog više sile, svaki igrač dobiva 0 bodova.
- 3.3 Ako meč bude prekinut iz tehničkih razloga, ishodi igrača u trenutku prekida bilježe se u plasmanu (odjeljak „Golovi“) te se koriste za utvrđivanje pobjednika serije.
- 3.4 Ako dva natjecatelja imaju isti broj bodova, pobjednik serije i sva ostala mjesta na ljestvici se dodjeljuju na sljedeći način:
 - a) prema razlici između postignutih i primljenih golova u svim susretima serije.
 - b) prema ukupnom broju postignutih golova u svim susretima serije.
 - c) prema razlici između postignutih i primljenih golova u međusobnim susretima unutar serije.



- d) prema ukupnom broju postignutih golova u međusobnim susretima tijekom serije.
 - e) prema najvećoj stopi pobjeda u svim ligaškim turnirima.
- 3.5 Svi rezultati mečeva ulaze u statistiku turnira koja se redovno ažurira online.
- ## 4. Određivanje sudionika CLA grupne faze temeljem rezultata CLA dnevnih kvalifikacija
- 4.1 Na kraju svake serije, natjecateljima se dodjeljuju EuroCup bodovi ("bodovi") temeljem plasmana:
 - a) 3 boda za prvo mjesto.
 - b) 1 bod za drugo mjesto.
 - c) 0 bodova za treće mjesto.
 - 4.2 Rezultati svih serija uvrštavaju se u tablicu divizije. Podaci na tablici ažuriraju se na kraju svake serije.
 - 4.3 Ako nekoliko igrača ima isti broj bodova na kraju serije, pozicije na ljestvici u diviziji se dodjeljuju na sljedeći način:
 - a) razlika u golovima u svim utakmicama kvalifikacija za CLA Daily.
 - b) ukupni broj postignutih golova u svim utakmicama kvalifikacija za CLA Daily.
 - c) razlika u golovima u međusobnim susretima tijekom kvalifikacija za CLA Daily.
 - d) ukupni broj postignutih golova u međusobnim susretima tijekom kvalifikacija za CLA Daily.
 - e) najviša stopa pobjeda u svim ligaškim turnirima.
 - 4.4 Natjecatelji koji završe na prva četiri mjesta svoje divizije prolaze u sljedeći krug, CLA grupnu fazu.
 - 4.5 Igrač koji prođe u sljedeći krug temeljem svojih rezultata u CLA dnevnim kvalifikacijama zadržava pravo povlačenja iz daljnog natjecanja. U ovom slučaju, igrač koji ga slijedi na tablici divizije može sudjelovati u nastavku turnira.

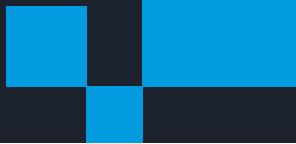


5. Okolnosti više sile u CLA dnevnim kvalifikacijama

- 5.1 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra otkazanim.
- 5.2 Otkazani mečevi ne zakazuju se ponovo i ostaju u statusu „Otkazan“.
- 5.3 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra prekinutim. Prekinuti mečevi ne zakazuju se ponovo; njihov status ostaje „Prekinut“.
- 5.4 U sljedećim slučajevima, meč je moguće nastaviti ako pogreška bude otkrivena prije otvaranja rezultata i/ili kraja prvog poluvremena:
 - a) ako meč tek treba početi.
 - b) ako je ekipa neispravno odabrana.
 - c) ako postava ekipe nije ispravno odabrana.
 - d) ako je domaća/gostujuća ekipa neispravno odabrana.
- 5.5 U svim drugim slučajevima, meč se smatra otkazanim.
- 5.6 Ako zbog okolnosti više sile prijavljeni igrač nije u mogućnosti sudjelovati u meču, organizira se preuranjena ili hitna zamjena.
- 5.7 Kad god igrač izadje iz meča i bude zamijenjen, bodovi koje je prethodno osvojio dodjeljuju se igraču koji je ušao kao zamjena.
- 5.8 Ako ne postoji način organiziranja zamjene, serija se nastavlja bez prethodno utvrđenog igrača.

6. Opći uvjeti za CLA grupnu fazu i CLA play-off fazu

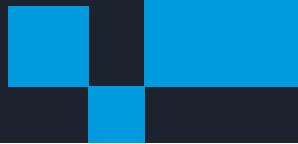
- 6.1 CLA grupna faza i CLA play-off faza održavaju se online.
- 6.2 Igrači se natječu u načinu Ultimate Team s razinom težine Legendary uz funkciju „Competitive Mode“.
- 6.3 Domaće utakmice u ovoj seriji koriste različite servere:
 - a) članovi hrvatske divizije dijele server Frankfurt.



- b) članovi ukrajinske divizije dijele server Varšava.
 - c) članovipolske divizije dijele server Pariz.
- 6.4 U okviru CLA grupne faze i CLA play-off faze, natjecatelji u divizijama mogu igrati za četiri ekipe. Imena ekipa sastoje se od identifikatora divizije (UA za Ukrajinu, HR za Hrvatsku i PL za Poljsku) te rednog broja (npr. «UA Ekipa 1»).
- 6.5 Ekipa se dodjeljuje igraču u istoj diviziji temeljem njegovih rezultata u CLA dnevnim kvalifikacijama.
- 6.6 Ekipa se dodjeljuje igraču do završetka turnira i nije ju moguće zamijeniti.
- 6.7 Mečevi CLA grupne faze održavaju se u formatu Best of 2 (BO2).
- 6.8 Mečevi CLA play-off faze održavaju se u formatu Best of 3 (BO3).
- 6.9 Svaki meč u seriji igra se dok se ne utvrdi pobjednik. Ako u regularnom vremenu igre pobjednik ne bude određen, ishod meča se određuje izvođenjem penala.
- 6.10 Termin «regularno vrijeme igre» odnosi se na dvije polovice devedeset jedinica vremena igre, što odgovara dvanaest minuta stvarnog vremena.

7. Pravila CLA grupne faze

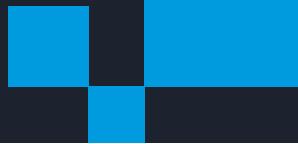
- 7.1 CLA grupna faza je druga (grupna) faza turnira, koja se održava svake druge subote.
- 7.2 Nakon CLA dnevnih kvalifikacija, u CLA grupnu fazu prolaze po četiri igrača iz svake divizije.
- 7.3 U CLA grupnoj fazi formiraju se dvije skupine: Skupina A i skupina B. Igrači se dijele u skupine na sljedeći način:
- 7.3.1 Skupina A prima:
- a) igrače koji su zauzeli prvo i treće mjesto u ukrajinskoj diviziji.
 - b) igrače koji su zauzeli drugo i četvrto mjesto u hrvatskoj diviziji.
 - c) igrače koji su zauzeli drugo i treće mjesto u poljskoj diviziji.



- 7.3.2 Preostali igrači plasiraju se u skupinu B.
- 7.4 Igrači u seriji BO2 natječu se međusobno po principu „svi protiv svih“. Igrači se natječu u jednom „domaćem“ i jednom „gostujućem“ meču po seriji.
- 7.5 Svi rezultati mečeva i serija bilježe se u poretku i redovito ažuriraju online.
- 7.6 Natjecatelji u seriji BO2 dobivaju bodove prema rezultatima u seriji:
- a) 3 boda za pobjedu.
 - b) 1 bod za neriješeno.
 - c) 0 bodova za poraz.
- 7.7 Ako nekoliko igrača dobije isti broj bodova, poredak u grupi određuje se na sljedeći način:
- a) prema razlici postignutih i primljenih golova u svim susretima održanim u sklopu ove faze.
 - b) prema ishodima međusobnih susreta.
 - c) prema razlici postignutih i primljenih golova među igračima tijekom serije.
- 7.8 Dvije ekipe koje se najbolje plasiraju u svojim skupinama natjecat će se u gornjem dijelu ljestvice CLA play-offa narednoga dana.
- 7.9 Ekipе koje se plasiraju od trećeg do šestog mesta u svojim skupinama nastavljaju natjecanje u donjem dijelu ljestvice CLA play-offa.

8. Okolnosti više sile u CLA grupnoj fazi

- 8.1 Ako meč zbog tehničkih poteškoća nije moguće održati, on se smatra otkazanim.
- 8.2 Otkazani mečevi ne zakazuju se ponovo i ostaju u statusu „Otkazan“.
- 8.3 Ako tijekom meča dođe do tehničkih poteškoća, nakon ponovnog povezivanja meč se nastavlja tamo gdje je veza prekinuta.



- 8.4 Ako se prekid veze dogodi tijekom izvođenja penala, meč se ponovo pokreće od posljednje minute regularnog vremena, a natjecatelji moraju ponovo odigrati rezultat ostvaren za vrijeme prekida veze.
- 8.5 Ako se prijavljeni igrač ne može natjecati u meču zbog više sile, proglašava se poraz tog igrača iz tehničkih razloga (neovisno o prethodnim rezultatima u seriji).
- 8.6 Ako prijavljeni igrač ne može nastaviti sudjelovati u turniru zbog više sile, nema zamjene te se proglašava poraz igrača iz tehničkih razloga u svim mečevima.

9. Pravila CLA play-off faze

- 9.1 CLA play-off je treća i završna faza turnira koja se održava svaka dva tjedna nedjeljom. Pobjednik ove faze proglašava se pobjednikom sezone turnira.
- 9.2 Tablica CLA play-offa formira se u formatu dvostrukе eliminacije temeljem rezultata CLA grupne faze.
- 9.3 Gornji dio ljestvice formira se na sljedeći način:
 - a) prvoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv drugoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - b) drugoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv prvoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
- 9.4 Donji dio ljestvice formira se na sljedeći način:
 - a) trećeplasirani natjecatelj skupine A igra protiv šestoplasiranog natjecatelja iz skupine B..
 - b) četvrtoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv petoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - c) petoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv četvrtoplasiranog natjecatelja iz skupine B.
 - d) šestoplasirani natjecatelj skupine A igra protiv trećeplasiranog natjecatelja iz skupine B.



- 9.5 CLA play-off faza sadrži seriju BO3. Svaki meč u seriji igra se dok se ne utvrdi pobjednik. Ako u regularnom vremenu ne bude utvrđen pobjednik, on se odlučuje izvođenjem penala.
- 9.6 Igrač koji započne seriju na domaćem terenu je na vrhu poretka.
- 9.7 Igrači koji su izgubili u gornjem dijelu ljestvice nastavljaju se natjecati u donjem dijelu.
- 9.8 Igrači koji izgube seriju u donjem dijelu ljestvice ispadaju s turnira.
- 9.9 Svi rezultati mečeva i serija bilježe se u poretku i redovito ažuriraju online.

10. Okolnosti više sile u CLA play-off fazi

- 10.1 Ako tijekom meča dođe do tehničkih poteškoća, nakon ponovnog povezivanja meč se nastavlja tamo gdje je veza prekinuta.
- 10.2 Ako zakazani meč nije moguće odigrati zbog tehničkih problema čije rješavanje traje više od dva sata, organizator zadržava pravo okončati turnir ranije bez objave pobjednika; u ovom slučaju smatra se da je cijela sezona turnira otkazana.
- 10.3 Ako se prijavljeni igrač ne može natjecati u meču zbog više sile, proglašava se poraz tog igrača iz tehničkih razloga i on isпадa s turnira.