



# Regulamentele turneului CLA EuroCup **eBasketbal**

## 1. Prevederi generale

- 1.1 1.1 Turneul internațional „CLA EuroCup” (denumit în continuare „turneul”) este o competiție de sporturi electronice la care participă patru jucători din fiecare divizie a ligii de sporturi electronice CyberLive!Arena (denumită în continuare „CLA”).
- 1.2 Fiecărui turneu i se atribuie un număr unic (denumit în continuare „Sezon”).
- 1.3 Turneul constă în trei etape cu o durată totală de 14 zile calendaristice:
  - a) Prima etapă, calificările (denumite în continuare „Calificările zilnice CLA EuroCup”), durează 12 zile calendaristice.
  - b) Cea de-a doua etapă, faza grupelor (denumită în continuare „Faza grupelor CLA EuroCup”), durează 1 zi calendaristică.
  - c) A treia și ultima etapă (denumită în continuare „Ultimele șase din CLA EuroCup”) durează 1 zi calendaristică.
- 1.4 La sfârșitul fiecărui turneu, se stabilește un câștigător („câștigătorul sezonului”).
- 1.5 Toate etapele turneului se desfășoară pe platforma de jocuri PlayStation în mediul de joc al simulatorului sportiv NBA al editorului 2K Sports
- 1.6 Rezultatele tuturor meciurilor, precum și rezultatele seriilor, sunt introduse în clasament, care este actualizat în permanență online.
- 1.7 La turnee pot participa sportivii care au împlinit vârsta de 18 ani. Toți participanții trebuie să dispună de acreditarea și de autorizația corespunzătoare din partea organizatorilor.
- 1.8 Turneele se desfășoară în locații staționare specializate pentru e-sporturi, iar atât participanții, cât și organizatorii trebuie să respecte toate standardele sanitare și de igienă.

## 2. Procedura pentru Calificările zilnice CLA

- 2.1 Calificările zilnice CLA reprezintă prima etapă (de calificare) a turneului, care se desfășoară de luni până vineri, timp de două săptămâni.
- 2.2 Participanții concurează între ei în modul „Joacă acum” la nivelul de dificultate „Superstar”.
- 2.3 În cadrul Calificărilor zilnice CLA, se organizează o serie de întâlniri între participanți (denumite în continuare „serie”). Seria se desfășoară în sistem tur-retur, participanții jucând pe principiul „fiecare cu fiecare” în două runde.
- 2.4 Timpul regulamentar este format din patru sferturi de câte cinci minute, pentru un total de douăzeci de minute de joc. Durata unui timp suplimentar (prelungire) este de trei minute de joc. Timpul de joc este echivalentul timpului real.
- 2.5 Dacă, în cadrul timpului regulamentar de joc, meciul s-a încheiat cu rezultatul „Remiză”, participanții joacă prelungiri până când unul dintre ei termină prelungirile cu un avantaj de unul sau mai multe puncte. Numărul de prelungiri într-un meci este nelimitat.
- 2.6 La sfârșitul timpului principal de joc, rezultatul este înregistrat în statisticile seriei.

## 3. Determinarea câștigătorului seriei ca parte a Calificărilor zilnice CLA

- 3.1 În funcție de rezultatele meciului, jucătorului i se acordă puncte:
  - a) pentru victorie - 3 puncte;
  - b) pentru înfrângere - 0 puncte.
- 3.2 Dacă, din cauza apariției unor situații de forță majoră, nu este posibilă desfășurarea sau finalizarea meciului, participanților li se acordă câte 0 puncte.
- 3.3 Dacă meciul a fost întrerupt din motive tehnice, rezultatul participanților în momentul în care a fost întrerupt este introdus în clasament (secțiunea „Puncte”) și este luat în considerare la stabilirea câștigătorului turneului.

- 3.4 Dacă doi participanți au același procent de victorii, câștigătorul turneului, precum și toate celelalte locuri în clasament, se distribuie după cum urmează:
- a) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în toate meciurile disputate în cadrul seriei.
  - b) după numărul de puncte obținute în toate meciurile disputate în cadrul seriei.
  - c) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.
  - d) după numărul de puncte obținute în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.
  - e) după procentul de victorii pentru toate meciurile disputate în ligă.
- 3.5 Rezultatele tuturor meciurilor sunt incluse în statisticile turneului, care sunt actualizate în permanență online.

## **4. Stabilirea participanților la Faza grupelor CLA pe baza rezultatelor din Calificările zilnice CLA.**

- 4.1 La sfârșitul fiecărei serii, participanților li se acordă puncte EuroCup (denumite în continuare „puncte”) în funcție de locurile ocupate:
- a) pentru primul loc - 3 puncte.
  - b) pentru locul al doilea - 1 punct.
  - c) locul al treilea - 0 puncte.
- 4.2 Rezultatele tuturor seriilor sunt introduse în clasamentul diviziei. Datele din clasament sunt actualizate la sfârșitul fiecărei serii.
- 4.3 În cazul în care, în urma rezultatelor seriei, mai mulți participanți au obținut un număr egal de puncte, locurile în clasamentul diviziei sunt distribuite după cum urmează:
- a) după diferența dintre punctele marcate și cele cedate în toate întâlnirile desfășurate în cadrul Calificărilor zilnice CLA.



- 4.4 b) după numărul de puncte obținute în toate reuniunile desfășurate în cadrul Calificărilor zilnice CLA.
- 4.5 Participanții care ocupă primele patru locuri în divizia lor merg automat în runda următoare - Faza grupelor CLA.
- 4.6 Participantul care, conform rezultatelor din etapa de Calificări zilnice CLA, a trecut în runda următoare, își rezervă dreptul de a refuza participarea ulterioară la turneu. În acest caz, jucătorul din dreptul acestuia în clasamentul diviziei obține posibilitatea de a participa în continuare la turneu.

## **5. Situațiile de forță majoră la Calificările zilnice CLA**

- 5.1 Dacă meciul programat nu se poate disputa din cauza unor probleme tehnice, meciul este considerat anulat.
- 5.2 Meciurile anulate nu se reprogramează și rămân în starea „Anulate”.
- 5.3 Dacă în timpul meciului au apărut probleme tehnice și nu se mai poate desfășura meciul, acesta este considerat întrerupt. Meciurile întrerupte nu sunt transferate, ci rămân în starea „Întrerupte”.
- 5.4 Meciul poate fi reluat în cazurile descrise mai jos, cu condiția ca eroarea să fi fost descoperită înainte de deschiderea scorului și/sau de sfârșitul primei reprize:
- a) dacă meciul nu a început conform programului.
  - b) dacă echipa a fost aleasă incorect.
  - c) în cazul în care componența echipelor a fost stabilită incorect.
  - d) dacă echipa gazdă/oaspete a fost aleasă în mod greșit.
  - e) în alte cazuri, un astfel de meci va fi considerat anulat.
- 5.5 Dacă, din motive de forță majoră, jucătorul declarat nu poate participa la meci, se procedează la înlocuirea anticipată sau de urgență a jucătorului.
- 5.6 În cazul înlocuirii unui participant, toate punctele câștigate anterior de acesta sunt creditate jucătorului care l-a înlocuit.

5.7 Dacă este imposibil să se realizeze o înlocuire, seria se dispută fără participantul declarat anterior.

## **6. Prevederi generale pentru Faza grupelor CLA și pentru Ultimele șase din EuroCup**

6.1 Faza grupelor CLA și Ultimele șase din CLA EuroCup se desfășoară online.

Participanții concurează în modul „Echipa mea” la nivelul de dificultate

6.2 „Superstar”. Utilizarea regulilor „Limited”.

6.3 Limitarea modului „Limited”:

Puteți folosi 1 „Diamant roz” și 1 „Diamant”

Puteți folosi 2 „Ametiste”

Trebuie să folosiți cel puțin 2 cărți „Rubine”, 2 „Safire”, 2 „Smaralde” și 3 „Aur”

Nu sunt permise cărțile „Agent liber”

6.4 Serverul 2K Sports este utilizat pentru meciuri

6.5 În cadrul Fazei grupelor CLA și Ultimelor șase din CLA EuroCup, participanții la divizie pot juca pentru patru echipe echivalente. Numele echipelor conțin un identificador de divizie (UA - Ucraina, HR - Croația, PL - Polonia) și un număr de serie (de exemplu, „Echipa UA 1”).

6.6 Echipele sunt distribuite între participanții din aceeași divizie în funcție de rezultatele lor în Calificările zilnice CLA.

6.7 Echipa este atribuită participantului până la finalul turneului și nu poate fi înlocuită.

6.8 Meciurile din Faza grupelor CLA și din Ultimele șase din CLA EuroCup se desfășoară în formatul cel mai bun din 2 (denumit în continuare „BO2”).

- 6.9 Fiecare meci al seriei se dispută pentru victorie. În cazul în care, în cadrul timpului regulamentar de joc, meciul s-a încheiat cu rezultatul „Remiză”, participanții joacă prelungiri până când unul dintre aceștia termină prelungirile cu un avantaj de unul sau mai multe puncte. Numărul de prelungiri într-un meci este nelimitat.
- 6.10 Timpul regulamentar este format din patru sferturi de câte cinci minute, pentru un total de douăzeci de minute de joc. Durata unui timp suplimentar (prelungire) este de trei minute de joc. Timpul de joc este echivalentul timpului real.

## 7. Ordinea Fazei grupelor CLA

- 7.1 Etapa grupelor CLA este a doua etapă a turneului, care se desfășoară sâmbăta, la fiecare două săptămâni.
- 7.2 În funcție de rezultatele din Calificările zilnice CLA, patru jucători din fiecare divizie care au acumulat cele mai multe puncte EuroCup avansează în Faza grupelor CLA.
- 7.3 În Faza grupelor CLA, se formează trei grupe: Grupa A, Grupa B și Grupa C. Distribuția jucătorilor în grupe este următoarea:

Group A	Group B	Group C
1p UA Division	1p HR Division	1p PL Division
2p HR Division	2p PL Division	2p UA Division
3p PL Division	3p UA Division	3p HR Division
4p UA Division	4p HR Division	4p PL Division

- 7.4 Participanții joacă între ei în seria BO2 pe principiul „fiecare contra fiecare” (un meci „acasă” și al doilea meci „în deplasare”).
- 7.5 În funcție de rezultatele din seria BO2, participanților li se acordă puncte:
- a) pentru victorie - 3 puncte.
  - b) pentru remiză - 1 punct.
  - c) pentru înfrângere - 0 puncte.
- 7.6 Dacă mai mulți participanți au obținut un număr egal de puncte, locurile în clasamentele grupei sunt distribuite după cum urmează:
- a) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în toate meciurile desfășurate în cadrul etapei.
  - b) după numărul de puncte marcate în toate meciurile desfășurate în cadrul etapei.
  - c) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.
  - d) după numărul de puncte obținute în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.
  - e) după procentul de victorii pentru toate meciurile disputate în ligă.
- 7.7 Participanții care au ocupat primul și al doilea loc în grupele lor se întâlnesc a doua zi în Ultimele șase din CLA EuroCup.
- 7.8 Participanții care ocupă locurile trei și patru în grupele lor părăsesc turneul.

## **8. Situațiile de forță majoră în Faza grupelor CLA**

- 8.1 Dacă meciul programat nu se poate disputa din cauza unor probleme tehnice, meciul este considerat anulat. Meciurile anulate nu se reprogramează și rămân în starea „Anulate”.



- 8.2 Dacă există probleme tehnice în timpul meciului, meciul este anulat și se acordă o pierdere prin forfait echipei gazdă.
- 8.3 Dacă, din motive de forță majoră, jucătorul declarat întârzie la meci sau nu poate participa la primul meci al seriei, i se acordă o înfrângere prin forfait în serie.
- 8.4 Dacă, din motive de forță majoră, jucătorul declarat nu poate continua participarea la turneu, nu se va face nicio înlocuire și, în toate meciurile, acest participant va primi o pierdere prin forfait.

## 9. Ordinea Ultimelor șase din CLA EuroCup

- 9.1 Ultimele șase din CLA EuroCup reprezintă cea de-a treia și ultima etapă a turneului, care are loc duminică, la fiecare două săptămâni. Câștigătorul acestei etape este considerat câștigătorul sezonului turneului.
- 9.2 Pe baza rezultatelor din Faza grupelor CLA, jucătorii formează o grupă.
- 9.3 Participanții joacă între ei în seria BO2 în sistem unu la unu. În cadrul unei serii, participanții joacă un meci „acasă” și al doilea meci „în deplasare”.
- 9.4 Rezultatele tuturor meciurilor, precum și rezultatele seriilor sunt introduse în clasament, care este actualizat în permanență online.
- 9.5 În funcție de rezultatele din seria BO2, participanților li se acordă puncte:
  - a) pentru victorie - 3 puncte.
  - b) pentru remiză - 1 punct.
  - c) pentru înfrângere - 0 puncte.
- 9.6 Dacă mai mulți participanți au obținut un număr egal de puncte, locurile în clasamentele grupei sunt distribuite după cum urmează:
  - a) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în toate meciurile desfășurate în cadrul seriei.
  - b) după numărul de puncte marcate în toate meciurile desfășurate în cadrul seriei.

c) după diferența dintre punctele marcate și cele ratate în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.

d) după numărul de puncte obținute în întâlnirile personale desfășurate în cadrul seriei.

e) după procentul de victorii pentru toate meciurile disputate în ligă.

9.7 Participantul care a obținut primul loc în Ultimele șase din CLA EuroCup, în funcție de rezultatele seriilor jucate, este câștigătorul sezonului.

## **10. Situațiile de forță majoră în faza Ultimele șase din CLA EuroCup**

10.1 Dacă un meci programat sau început nu poate fi jucat din cauza unor probleme tehnice, meciul este anulat și se acordă o înfrângere prin forfait echipei gazdă.

10.2 Dacă, din motive de forță majoră, jucătorul declarat întârzie la meci sau nu poate participa la primul meci al seriei, i se acordă o înfrângere prin forfait în serie.

10.3 Dacă, din motive de forță majoră, jucătorul declarat nu poate continua participarea la turneu, nu se va face nicio înlocuire și, în toate meciurile, acest participant va primi o pierdere prin forfait.