



# CLA EuroCup电子篮球赛 比赛规则

## 1. 一般规定

- 1.1 国际锦标赛“CLA EuroCup”（简称“锦标赛”）是一项电竞比赛，CyberLive!Arena 电竞联赛（以下简称“CLA”）每个组别各有四名选手参加。
- 1.2 每次锦标赛都有一个专属号码（以下简称“赛季”）。
- 1.3 比赛分为三个阶段，总时长14日历天：
  - a) 第一阶段为资格赛（简称“CLA EuroCup每日资格赛”），时长12日历天。
  - b) 第二阶段为小组赛（简称“CLA EuroCup小组赛”），时长1日历天。
  - c) 第三和最后阶段（简称“CLA EuroCup六强赛”）时长1日历天。
- 1.4 每次锦标赛结束后，都会决出一名获胜者（“赛季冠军”）。
- 1.5 锦标赛的所有阶段均在PlayStation游戏平台上进行，在2K Sports公司出品的NBA体育模拟器的游戏环境中进行。
- 1.6 所有比赛以及系列赛的结果都会记入积分榜，且会在线更新。
- 1.7 锦标赛面向18岁以上的选手。所有参与者必须获得组织者的认证和许可。
- 1.8 锦标赛都会在专业的电竞场馆举行，参与者和组织者都必须遵循所有的健康和卫生标准。

## 2. CLA每日资格赛流程

- 2.1 CLA每日资格赛是比赛的第一阶段（资格赛），从周一到周五，为期两周。
- 2.2 选手在“Play Now”模式中以“Superstar”难度级别进行比赛。
- 2.3 作为CLA每日资格赛的一部分，参赛者之间会举行一系列比赛（简称“系列赛”）。系列赛采用循环赛制，参赛者按照“一对一”原则进行两轮比赛。
- 2.4 常规时间包含四个时长五分钟的小节，比赛总时长为二十分钟。加时赛（延长时间）的比赛时间为三分钟。比赛时间等于实际时长。
- 2.5 如果比赛在正常比赛时间内以“平局”结束，则参与者将进行加时赛，直到其中一方以一分或多分优势完成加时赛。比赛中的加时次数没有限制。
- 2.6 主比赛时间结束后，比赛结果将记入系列赛的数据中。

### 3. 作为CLA每日资格赛的一部分，决出系列赛的冠军

3.1 选手基于比赛结果获得积分：

- a) 获胜 - 3分。
- b) 落败 - 0分。

3.2 如果由于不可抗力的原因，比赛无法进行或结束，则参与者各会获得0分。

3.3 如果比赛由于技术原因中断，则在中断时的参与者结果会记入积分榜（“积分”板块），且会在决定锦标赛获胜者时纳入考虑。

3.4 如果两名参与者的获胜百分比相同，则锦标赛的获胜者以及积分榜中其他的名次都会根据以下条件决定：

- a) 根据该系列赛中所有比赛的进球数和失球数之差。
- b) 根据该系列赛中所有比赛的得分。
- c) 根据该系列赛中所有个人比赛的进球数和失球数之差。
- d) 根据该系列赛中所有个人比赛的得分。
- e) 根据联赛中所有比赛的胜率。

3.5 所有比赛的结果均纳入赛事统计，且会在线更新。

### 4. 根据CLA每日资格赛的结果确定CLA小组赛的参赛选手

4.1 在每个系列赛结束时，参赛选手将根据其名次获得EuroCup积分（简称“积分”）：

- a) 第一名 - 3分。
- b) 第二名 - 1分。
- c) 第三名 - 0分。

4.2 所有系列赛的成绩均列入组别排行榜。排行榜中的数据在每个系列赛结束时更新。

4.3 如果系列赛结束时多位选手积分相同，则组别排行榜按以下方式分配名次：

- a) 根据在CLA每日资格赛所有比赛中的进球数和失球数之差。

b) 根据在CLA每日资格赛所有比赛中获得的积分。

4.4 获得本组别前四名的参赛选手自动进入下一轮——CLA小组赛阶段。

4.5 根据CLA每日资格赛阶段的结果晋级下一轮的参赛选手保留拒绝继续参加比赛的权利。在该情况下，在组别排行榜上紧随其后的选手有机会继续参加比赛。

## 5. CLA每日资格赛的不可抗力情况

5.1 如果计划内的比赛由于技术原因无法进行，则比赛视为取消。

5.2 取消的比赛不会重新安排，而且会保持在“取消”状态。

5.3 如果由于技术原因无法继续进行比赛，则比赛视为中断。中断的比赛不会改变状态，而且会保持在“中断”状态。

5.4 在下列情况下，只要在开场和/或上半场结束之前发现错误，比赛就可能重新开始：

a) 如果比赛没有根据排期开始。

b) 如果队伍选择有误。

c) 如果队伍的构成确定有误。

d) 如果主队/客队选择错误。

e) 其他情况下，此类比赛会被视为取消。

5.5 如果由于不可抗力，官宣的选手不能参加比赛，则提前进行替换或进行紧急替换。

5.6 如果参赛者被替换，其先前获得的所有积分均将授予替换的新选手。

5.7 如果无法替换，则系列赛在进行时会没有此前官宣的参赛者。

## 6. CLA小组赛和EuroCup六强的一般规定

6.1 CLA小组赛和CLA EuroCup六强在网上进行。

6.2 选手在“My Team”模式中以“Superstar”难度级别进行比赛。采用“Limited”规则。

6.3 模式限制“Limited”：

您可使用1个“Pink Diamond”和1个“Diamond”

您可使用2个“Amethysts”

您必须使用至少2张“Rubies”、2张“Sapphires”、2张“Emeralds”和3张“Golds”卡

不允许使用“Free Agent”卡

- 6.4 采用2K Sports服务器进行比赛
- 6.5 在CLA小组赛阶段和CLA EuroCup六强赛的范围内，组别选手可代表四支队伍参赛。队名包括一个组别标识符（UA - 乌克兰，HR - 克罗地亚，PL - 波兰）和一个序号（例如“UA队1”）。
- 6.6 根据选手在CLA日常资格赛中的成绩，将分配到同一组别。
- 6.7 分配选手至指定队伍，直至锦标赛结束，且不得更换。
- 6.8 CLA小组赛和CLA EuroCup六强的比赛采用2局2胜制（简称“BO2”）。
- 6.9 系列赛的每场比赛均需决出获胜者。如果比赛在正常比赛时间内以“平局”结束，则参与者将进行加时赛，直到其中一方以一分或多分优势完成加时赛。比赛中的加时次数没有限制。
- 6.10 常规时间包含四个时长五分钟的小节，比赛总时长为二十分钟。加时赛（延长时间）的比赛时间为三分钟。比赛时间等于实际时长。

## 7. CLA小组赛阶段的顺序

- 7.1 CLA小组赛是锦标赛的第二阶段，每两周在周六举行一次。
- 7.2 根据CLA每日资格赛的结果，每个组别获得最多EuroCup积分的四名选手进入CLA小组赛阶段。
- 7.3 在CLA小组赛阶段，将分成三个小组：小组A、小组B和小组C。选手分组情况如下：

Group A	Group B	Group C
1p UA Division	1p HR Division	1p PL Division
2p HR Division	2p PL Division	2p UA Division
3p PL Division	3p UA Division	3p HR Division
4p UA Division	4p HR Division	4p PL Division

7.4 在BO2系列赛中，参赛者按照“一对一”的原则进行比赛（一场比赛在“主场”进行，接下来的一场比赛在“客场”进行）。

7.5 选手基于BO2系列赛结果获得积分：

- a) 获胜 - 3分。
- b) 平局 - 1分。
- c) 落败 - 0分。

7.6 如果多位选手积分相同，则组别排行榜按以下方式分配名次：

- a) 根据该阶段中所有比赛的进球数和失球数之差。
- b) 根据该阶段中所有比赛的得分。
- c) 根据该系列赛中所有个人比赛的进球数和失球数之差。
- d) 根据该系列赛中所有个人比赛的得分。
- e) 根据联赛中所有比赛的胜率。

7.7 小组第一和第二名的参赛选手将在次日的CLA EuroCup六强赛中对阵。

7.8 小组第三和第四名的参赛选手将遗憾离场。

## 8. CLA小组赛阶段的不可抗力情况

- 8.1 如果计划内的比赛由于技术原因无法进行，则比赛视为取消。取消的比赛不会重新安排，而且会保持在“取消”状态。
- 8.2 如果比赛由于技术原因无法进行，则比赛取消，并判主队输掉比赛。
- 8.3 如果由于不可抗力，官宣的选手迟到或不能参加系列赛的第一场比赛，则判该选手在系列赛中输掉比赛。
- 8.4 如果由于不可抗力，官宣的选手无法继续参加比赛，则不进行替换，并判其在所有的比赛中输掉比赛。

## 9. CLA EuroCup六强的顺序

- 9.1 CLA EuroCup六强是赛事的第三阶段，也是最后阶段，每隔一周在周日举行。该阶段的获胜者将成为本赛季锦标赛的冠军。
- 9.2 根据CLA小组赛的结果对选手进行分组。
- 9.3 参赛者在BO2系列赛中以一对一的方式进行比赛。在系列赛的范围内，参赛者在“主场”进行一场比赛，在“客场”进行下一场比赛。
- 9.4 所有比赛以及系列赛的结果都会记入积分榜，且会在线更新。
- 9.5 选手基于BO2系列赛结果获得积分：
  - a) 获胜 - 3分。
  - b) 平局 - 1分。
  - c) 落败 - 0分。
- 9.6 如果多位选手积分相同，则组别排行榜按以下方式分配名次：
  - a) 根据该系列赛中所有比赛的进球数和失球数之差。
  - b) 根据该系列赛中所有比赛的得分。
  - c) 根据该系列赛中所有个人比赛的进球数和失球数之差。
  - d) 根据该系列赛中所有个人比赛的得分。

e) 根据联赛中所有比赛的胜率。

9.7 在CLA EuroCup六强中获得第一名的参赛者根据系列赛的成绩，成为该赛季的获胜者。

## 10. CLA EuroCup六强阶段的不可抗力情况

10.1 如果计划内或已开始的比赛由于技术原因无法进行，则比赛取消，并判主队输掉比赛。

10.2 如果由于不可抗力，官宣的选手迟到或不能参加系列赛的第一场比赛，则判该选手在系列赛中输掉比赛。

10.3 如果由于不可抗力，官宣的选手无法继续参加比赛，则不进行替换，并判其在所有的比赛中输掉比赛。