



Регламент проведения
турнира CLA EuroCup
по кибербаскетболу



1. Общие положения

- 1.1 Международный турнир «CLA EuroCup» (далее — «турнир») является киберспортивным соревнованием, в котором принимают участие по четыре игрока из каждого дивизиона киберспортивной лиги CyberLive! Arena (далее — «CLA»).
- 1.2 Каждому турниру присваивается уникальный номер (далее — «Сезон»).
- 1.3 Турнир состоит из трёх этапов общей продолжительностью 14 календарных дней:
 - а) Первый этап — отборочный (далее — «CLA EuroCup Daily Qualifiers»), длится 12 календарных дней.
 - б) Второй этап — групповой (далее — «CLA EuroCup Group Stage»), длится 1 календарный день.
 - в) Третий этап — финальный (далее — «CLA EuroCup Final Six»), длится 1 календарный день.
- 1.4 По итогам каждого турнира определяется один победитель («победитель сезона»).
- 1.5 Все этапы турнира проходят на игровой платформе PlayStation в игровой среде спортивного симулятора NBA от издателя 2K Sports.
- 1.6 Результаты всех матчей, а также результаты серий, вносятся в турнирную таблицу, которая постоянно обновляется в режиме онлайн.
- 1.7 В турнирах могут участвовать киберспортсмены, достигшие 18-летнего возраста. Все участники должны иметь соответствующую аккредитацию и допуск со стороны организаторов.
- 1.8 Турниры проходят на специализированных стационарных киберспортивных площадках, при этом как участники, так и организаторы обязаны соблюдать все санитарно-гигиенические нормы.

2. Порядок проведения этапа CLA EuroCup Daily Qualifiers

2.1 CLA Daily Qualifiers — это первый (отборочный) этап в рамках турнира, который длится с понедельника по пятницу на протяжении двух недель.

Участники соревнуются между собой в режиме «Play Now» на уровне сложности «Superstar».

2.2 В рамках этапа CLA Daily Qualifiers между участниками проходят серии встреч (далее — «серии»). Серии проводятся по круговой системе, при этом участники играют по принципу «каждый с каждым» в два круга.

2.3 Основное время состоит из четырех четвертей по пять минут, что в сумме составляет двадцать минут игрового времени. Продолжительность одного овертайма (дополнительное время) три минуты игрового времени. Игровое время является эквивалентом фактического.

2.4 Если в рамках основного игрового времени матч завершился с итогом «Ничья», участники играют дополнительное время до тех пор, пока кто-то из них не завершит овертайм с преимуществом в одно и больше очков. Количество овертаймов в матче неограниченно.

2.5 По факту окончания основного игрового времени результат заносится в статистику серии.

3. Определение победителя серии в рамках этапа CLA EuroCup Daily Qualifiers

3.1 По итогам матча игроку присваиваются очки:

а) за победу - 3 очка.

б) за поражение - 0 очков.

3.2 Если в связи с наступлением обстоятельств форс-мажора, провести или завершить матч не представляется возможным, участникам присуждается по 0 очков.

- 3.3 Если матч был прерван по техническим причинам, результат участников на момент, когда он был прерван, вносится в турнирную таблицу (раздел “Очки”) и учитывается при определении победителя турнира.
- 3.4 Если у двоих участников одинаковый процент побед, победитель серии, а также все остальные места в турнирной таблице распределяются следующим образом:
- 3.5 а) по разнице забитых и пропущенных очков во всех проведенных встречах в рамках серии.
- б) по количеству забитых очков во всех проведенных встречах в рамках серии.
- в) по разнице забитых и пропущенных очков в личных проведенных встречах в рамках серии.
- г) по проценту побед за все проведенные матчи в лиге.
- 3.6 Результаты всех матчей вносятся в статистику турнира, которая постоянно обновляется в режиме онлайн.

4. Определение участников этапа CLA EuroCup Group Stage по итогам CLA Daily Qualifiers

- 4.1 По итогам каждой серии участникам начисляются очки EuroCup Points (далее — «очки») согласно занятым местам:
- а) за первое место — 3 очка.
- б) за второе место — 1 очко.
- в) за третье место — 0 очков.
- 4.2 Результаты всех серий вносятся в таблицу лидеров дивизиона. Данные в таблице лидеров обновляются по завершению каждой серии.
- 4.3 Если по итогам серий несколько участников набрали равное количество очков, места в таблице лидеров дивизиона распределяются следующим образом:



- 4.4 Участники, занявшие первые четыре места в своем дивизионе, автоматически проходят в следующий тур - CLA Group Stage.
- 4.5 Участник, который по результатам этапа CLA Daily Qualifiers прошел в следующий тур, оставляет за собой право отказаться от дальнейшего участия в турнире. В таком случае возможность продолжить участие в турнире получает игрок, следующий за ним в таблице лидеров дивизиона.

5. Обстоятельства форс-мажора на этапе CLA EuroCup Daily Qualifiers

- 5.1 Если запланированный матч невозможно провести из-за технических неполадок, матч признается отмененным.
- 5.2 Отмененные матчи не переносятся, за ними сохраняется статус «Отменён».
- 5.3 Если в ходе матча возникли технические неполадки и его проведение более не представляется возможным, матч признается прерванным. Прерванные матчи не переносятся, за ними сохраняется статус «Прерван».
- 5.4 Матч может быть возобновлён в случаях, описанных ниже, при условии, что ошибка была обнаружена до открытия счета и/или окончания первого тайма:
- a) если матч не был начат в соответствии с расписанием.
 - b) если команда была выбрана неверно.
 - c) если состав команд был определён неверно.
 - d) если сторона «дома"/"на выезде» была выбрана неверно.
 - e) в остальных случаях такой матч будет считаться отмененным.
- 5.5 Если в силу форс-мажорных обстоятельств заявленный игрок не может принять участие в матче, проводится заблаговременная или срочная замена игрока.
- 5.6 В случае проведения замены участника, все заработанные им ранее очки, засчитываются игроку заменившего его.

- 5.7 Если произвести замену невозможно, серия играется без заявленного ранее участника.

6. Общее положения проведения этапов CLA EuroCup Group Stage и CLA EuroCup Final Six

- 6.1 Этапы CLA Group Stage и CLA EuroCup Final Six проходят в формате онлайн.

Участники соревнуются в режиме «My Team» на уровне сложности

- 6.2 «Superstar». С использованием правил «Limited».

- 6.3 Ограничение режима «Limited»:

You may use 1 «Pink Diamond» and 1 «Diamond»

You may use 2 «Amethysts»

You must use at least 2 «Rubies», 2 «Sapphires», 2 «Emeralds», 3 «Golds» card

No «Free Agent» cards allowed

- 6.4 Для проведение матчей используется сервер 2K Sports

- 6.5 В рамках этапов CLA Group Stage и CLA EuroCup Final Six участники дивизионов могут выступать за четыре равносильные команды. Названия команд содержат идентификатор дивизиона (UA — Украина, HR — Хорватия, PL — Польша) и порядковый номер (например, «UA Team 1»).

- 6.6 Команды распределяются между участниками одного дивизиона согласно их результатам по итогам CLA Daily Qualifiers.

- 6.7 Команда закрепляется за участником до окончания турнира и не может быть заменена.

- 6.8 Матчи этапов CLA Group Stage и CLA EuroCup Final Six проходят в формате Best of 2 (далее — «BO2»).

- 6.9 Каждый матч серии играется до победы. Если в рамках основного игрового времени матч завершился с итогом «Ничья», участники играют дополнительное время до тех пор, пока кто-то из них не завершит овертайм с преимуществом в одно и больше очков. Количество овертаймов в матче неограниченно.
- 6.10 Основное время состоит из четырех четвертей по пять минут, что в сумме составляет двадцать минут игрового времени. Продолжительность одного овертайма (дополнительное время) три минуты игрового времени. Игровое время является эквивалентом фактического.

7. Порядок проведения этапа CLA EuroCup Group Stage

- 7.1 CLA Group Stage — это второй этап в рамках турнира, который проходит по субботам раз в две недели.
- 7.2 По итогам CLA Daily Qualifiers, в CLA Group Stage выходят по четыре игрока из каждого дивизиона, заработавшие наибольшее количество EuroCup Points.
- 7.3 На этапе CLA Group Stage формируются три группы: группа А, группа Б и группа С. Распределение игроков по группам происходит следующим образом:

Group A	Group B	Group C
1p UA Division	1p HR Division	1p PL Division
2p HR Division	2p PL Division	2p UA Division
3p PL Division	3p UA Division	3p HR Division
4p UA Division	4p HR Division	4p PL Division

- 7.4 Участники играют между собой серии BO2 по принципу «каждый с каждым» (один матч «дома» и второй матч на «выезде»).
- 7.5 По итогам серии BO2 участникам начисляются очки:
- a) за победу — 3 очка.
 - b) за ничью — 1 очко.
 - c) за поражение — 0 очков.
- 7.6 Если несколько участников набрали равное количество очков, места в групповой турнирной таблице распределяются следующим образом:
- a) по разнице забитых и пропущенных очков во всех проведенных встречах в рамках этапа CLA Group Stage.
 - b) по количеству забитых очков во всех проведенных встречах в рамках этапа CLA Group Stage.
 - c) по разнице забитых и пропущенных очков в личных проведенных встречах в рамках этапа CLA Group Stage.
 - d) по проценту побед за все проведенные матчи в лиге.
- 7.7 Участники, занявшие первое и второе место в своих группах, на следующий день встречаются между собой в CLA EuroCup Final Six.
- 7.8 Участники, занявшие третье и четвертое место в своих группах, покидают турнир.

8. Обстоятельства форс-мажора на этапе CLA EuroCup Group Stage

- 8.1 Если запланированный матч невозможно провести из-за технических неполадок, матч признается отмененным. Отмененные матчи не переносятся, за ними сохраняется статус «Отменён».

- 8.2 Если в ходе матча возникли технические неполадки, матч отменяется, а техническое поражение присуждается домашней команде.
- 8.3 Если в силу форс-мажорных обстоятельств заявленный игрок опаздывает на матч, или не может присутствовать на первом матче серии, ему присуждается техническое поражение в серии.
- 8.4 Если в силу форс-мажорных обстоятельств заявленный игрок не может продолжить участие в турнире, замена не производится, а во всех матчах данному участнику присваивается техническое поражение.

9. Порядок проведения этапа CLA EuroCup Final Six

- 9.1 CLA EuroCup Final Six - это третий и завершающий этап турнира, который проходит по воскресеньям раз в две недели. Победитель этого этапа считается победителем сезона турнира.
- 9.2 По результатам этапа CLA Group Stage игроки формируют группу
- 9.3 Участники играют между собой серии BO2 по принципу “каждый с каждым”. В рамках одной серии, участники играют между собой один матч “дома” и второй матч на “выезде”.
- 9.4 Результаты всех матчей, а также результаты серий, вносятся в турнирную таблицу, которая постоянно обновляется в режиме онлайн.
- 9.5 По итогам серии BO2 участникам начисляются очки:
 - a) за победу - 3 очка.
 - b) за ничью - 1 очко.
 - c) за поражение - 0 очков.
- 9.6 Если несколько участников набрали равное количество очков, места в групповой турнирной таблице распределяются следующим образом:
 - a) по разнице забитых и пропущенных очков во всех проведенных встречах в рамках этапа CLA EuroCup Final Six.

b) по количеству забитых очков во всех проведенных встречах в рамках этапа CLA EuroCup Final Six.

c) по разнице забитых и пропущенных очков в личных проведенных встречах в рамках этапа CLA EuroCup Final Six.

d) по проценту побед за все проведенные матчи в лиге.

9.7 Участник занявший первое место в CLA EuroCup Final Six по итогам сыгранных серий, является победителем сезона.

10. Обстоятельства форс-мажора на этапе CLA EuroCup Final Six

10.1 Если запланированный, или начатый матч невозможно провести из-за технических неполадок, матч отменяется, а техническое поражение присуждается домашней команде.

10.2 Если в силу форс-мажорных обстоятельств заявленный игрок опаздывает на матч, или не может присутствовать на первом матче серии, ему присуждается техническое поражение в серии.

10.3 Если в силу форс-мажорных обстоятельств заявленный игрок не может продолжить участие в турнире, замена не производится, а во всех матчах данному участнику присваивается техническое поражение.