



Регламент проведення
турніру CLA EuroCup
з кібефутболу



1. Загальні положення

- 1.1 Міжнародний турнір «CLA EuroCup» (далі — «турнір») — це кіберспортивне змагання, у якому беруть участь по чотири гравці з кожного дивізіону кіберспортивної ліги CyberLive! Arena (далі — «CLA»).
- 1.2 Кожному турніру присвоюється унікальний номер (далі — «Сезон»).
- 1.3 Турнір складається з трьох етапів загальною тривалістю 14 календарних днів:
 - a) перший етап — відбірковий (далі — «CLA Daily Qualifiers»), триває 12 календарних днів.
 - b) другий етап — груповий (далі — «CLA Group Stage»), триває 1 календарний день.
 - c) третій етап — плей-оф (далі — «CLA Play-off»), триває 1 календарний день.
- 1.4 За підсумками кожного турніру визначається один переможець («переможець сезону»).
- 1.5 Усі етапи турніру проходять на ігровій платформі PlayStation в ігровому середовищі спортивного симулятора FC24 від видавця EA Sports.
- 1.6 У турнірах можуть брати участь кіберспортсмени, які досягли 18-річного віку. Усі учасники повинні мати відповідну акредитацію та допуск з боку організаторів.
- 1.7 Турніри проходять на спеціалізованих стаціонарних кіберспортивних майданчиках, при цьому як учасники, так і організатори зобов'язані дотримуватися всіх санітарно-гігієнічних норм.

2. Порядок проведення етапу CLA Daily Qualifiers

- 2.1 CLA Daily Qualifiers — це перший (відбірковий) етап у межах турніру, який триває 12 календарних днів, з понеділка по п'ятницю протягом двох тижнів.
- 2.2 Учасники змагаються між собою в режимі «Kick Off» на рівні складності «Legendary», використовуючи налаштування команди «Overall 95».

- 2.3 У рамках етапу CLA Daily Qualifiers між учасниками проходять серії зустрічей (далі — «серії»). Серії проводяться за круговою системою, водночас учасники грають за принципом «кожен з кожним» у два кола.
- 2.4 Переможець матчу визначається в рамках основного ігрового часу. Під поняттям «основний ігровий час» мається на увазі два тайми, які складаються з дев'яноста одиниць ігрового часу, що є еквівалентом десяти хвилин фактичного часу.
- 2.5 Окрім того, до основного ігрового часу може бути зарахований додатковий час, присуджений віртуальними суддями в ігровому середовищі.
- 2.6 За фактом закінчення основного ігрового часу результат заноситься в статистику серії.
- 2.7 Якщо в рамках основного ігрового часу матч завершився з підсумком «Нічия», учасники обирають ігрову опцію «Погодитися на нічию» без овертаймів (режими «Золотий гол», «Класика» або «Пенальті»).

3. Визначення переможця серії в рамках етапу CLA Daily Qualifiers

- 3.1 За підсумками матчу гравцям присвоюються очки:
 - а) за перемогу — 3 очки.
 - б) за нічию — 1 очко.
 - с) за поразку — 0 очок.
- 3.2 Якщо у зв'язку з настанням обставин форс-мажору провести або завершити матч не можливо, учасникам присуджується по 0 очок.
- 3.3 Якщо матч було перервано з технічних причин, результат учасників на момент, коли його було перервано, вноситься в турнірну таблицю (розділ «Голи»), і враховується під час визначення переможця серії.
- 3.4 Якщо два учасники набрали рівну кількість очок, переможець серії, а також всі інші місця в турнірній таблиці, розподіляються таким чином:



- a) за різницею забитих і пропущених голів в усіх проведених зустрічах у рамках серії.
- b) за кількістю забитих голів в усіх проведених зустрічах у рамках серії.
- c) за різницею забитих і пропущених голів в особистих зустрічах у рамках серії.
- d) за кількістю забитих голів в особистих зустрічах у рамках серії.
- e) за вищим відсотком перемог за весь час участі у турнірах ліги.

3.5 Результати всіх матчів вносяться до статистики турніру, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.

4. Визначення учасників етапу CLA Group Stage за підсумками CLA Daily Qualifiers

- 4.1 За підсумками кожної серії учасникам нараховуються очки EuroCup Points (далі - "очки") згідно з зайнятими місцями:
- a) за перше місце - 3 очки.
 - b) за друге місце - 1 очко.
 - c) за третє місце - 0 очок.
- 4.2 Результати всіх серій вносяться в таблицю лідерів дивізіону. Дані в таблиці лідерів оновлюються по завершенню кожної серії.
- 4.3 Якщо за підсумками серії кілька учасників набрали рівну кількість очок, місця в таблиці лідерів дивізіону розподіляються таким чином:
- a) за різницею забитих і пропущених голів в усіх проведених зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.
 - b) за кількістю забитих голів в усіх проведених зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.
 - c) за різницею забитих і пропущених голів в особистих зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.

d) за кількістю забитих голів в особистих зустрічах у рамках етапу CLA Daily Qualifiers.

e) за найвищим відсотком перемог за весь час участі в турнірах ліги.

4.4 Учасники, які посіли перші чотири місця у своєму дивізіоні, автоматично проходять до наступного туру — CLA Group Stage.

4.5 Учасник, який за результатами етапу CLA Daily Qualifiers пройшов до наступного туру, залишає за собою право відмовитися від подальшої участі в турнірі. У такому разі можливість продовжити участь у турнірі отримує гравець, наступний за ним у таблиці лідерів дивізіону.

5. Обставини форс-мажору на етапі CLA Daily Qualifiers

5.1 Якщо запланований матч неможливо провести через технічні проблеми, матч визнається скасованим.

5.2 Скасовані матчі не переносяться, за ними зберігається статус "Скасовано".

5.3 Якщо під час матчу виникли технічні проблеми і його проведення більше неможливе, матч визнається перерваним. Перервані матчі не переносяться, за ними зберігається статус "Перерваний".

5.4 Матч може бути відновлений у випадках, описаних нижче, за умови, що помилка була виявлена до відкриття рахунку та/або закінчення першого тайму:

a) якщо матч було розпочато не відповідно до розкладу.

b) якщо команда була обрана невірно.

c) якщо склад команд був обраний невірно. d) якщо сторона "вдома"/"на виїзді" була обрана невірно

5.5 В інших випадках такий матч вважатиметься скасованим.

5.6 Якщо через обставини форс-мажору заявлений гравець не може взяти участь у матчі, проводиться завчасна або термінова заміна гравця.

- 5.7 У разі проведення заміни учасника, всі зароблені ним раніше очки зараховуються гравцеві, який вийшов на заміну.
- 5.8 Якщо зробити заміну неможливо, серія грається без заявленого раніше учасника.

6. Загальні положення проведення етапів CLA Group Stage і CLA Play-off

- 6.1 Етапи CLA Group Stage і CLA Play-off проходять у форматі онлайн.
- 6.2 Учасники змагаються в режимі «Ultimate Team» на рівні складності «Legendary» з використанням функції «Competitive Mode».
- 6.3 Для проведення домашніх матчів серії використовуються різні сервери:
- a) між учасниками хорватського дивізіону — сервер «Франкфурт».
 - b) між учасниками українського дивізіону — сервер «Варшава».
 - c) між учасниками польського дивізіону — сервер «Париж».
- 6.4 У рамках етапів CLA Group Stage і CLA Play-off учасники дивізіонів можуть виступати за чотири команди. Назви команд містять ідентифікатор дивізіону (UA — Україна, HR — Хорватія, PL — Польща) і порядковий номер (наприклад, «UA Team 1»).
- 6.5 Команди розподіляються між учасниками одного дивізіону згідно з їхніми результатами за підсумками CLA Daily Qualifiers.
- 6.6 Команда закріплюється за учасником до закінчення турніру і не може бути замінена.
- 6.7 Матчі етапу CLA Group Stage проходять у форматі Best of 2 (далі — «BO2»).
- 6.8 Матчі етапу CLA Play-off проходять у форматі Best of 3 (далі — «BO3»).
- 6.9 Кожен матч серії грається до перемоги. Якщо в основний час переможця так і не було визначено, учасники грають серію післяматчевих пенальті.

- 6.10 Під поняттям "основний ігровий час" мається на увазі два тайми, які складаються з дев'яноста одиниць ігрового часу, що є еквівалентом дванадцяти хвилин фактичного часу.

7. Порядок проведення етапу CLA Group Stage

- 7.1 CLA Group Stage - це другий (груповий) етап у рамках турніру, який проходить по суботах раз на два тижні.
- 7.2 За підсумками CLA Daily Qualifiers, у CLA Group Stage виходять по чотири гравці з кожного дивізіону.
- 7.3 На етапі CLA Group Stage формуються дві групи: група А і група Б. Розподіл гравців по групах відбувається таким чином:
- 7.3.1 До групи А потрапляють:
- а) учасники, які посіли перше і третє місце в українському дивізіоні.
 - б) учасники, які посіли друге і четверте місце в хорватському дивізіоні.
 - с) учасники, які посіли друге і третє місце в польському дивізіоні.
- 7.3.2 Решта учасників відправляються в групу Б.
- 7.4 Учасники грають між собою серії BO2 за принципом "кожен з кожним". У рамках однієї серії, учасники грають між собою один матч "вдома" і другий матч на "виїзді".
- 7.5 Результати всіх матчів, а також результати серій, вносяться в турнірну таблицю, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.
- 7.6 За підсумками серії BO2 учасникам нараховуються очки:
- а) за перемогу - 3 очки.
 - б) за нічию - 1 очко.
 - с) за поразку - 0 очок.
- 7.7 Якщо кілька учасників набрали рівну кількість очок, місця в груповій турнірній таблиці розподіляються таким чином:



а) за різницею забитих і пропущених голів у всіх проведених зустрічах у рамках етапу.

б) за результатами особистих зустрічей

в) за різницею забитих і пропущених голів у рамках серії між гравцями

7.8 Учасники, які посіли перше і друге місце у своїх групах, наступного дня зустрічаються між собою у верхній сітці етапу CLA Play-off.

7.9 Учасники, які посіли з третього по шосте місце у своїх групах, продовжують боротьбу в нижній сітці етапу CLA Play-off.

8. Обставини форс-мажору на етапі CLA Group Stage

8.1 Якщо запланований матч неможливо провести через технічні проблеми, матч визнається скасованим.

8.2 Скасовані матчі не переносяться, за ними зберігається статус "Скасовано".

8.3 Якщо під час матчу виникли технічні проблеми, відбувається перепідключення і матч поновлюється з тієї хвилини, на якій сталося роз'єднання зв'язку.

8.4 Якщо підключення було перервано на моменті післяматчевих пенальті, матч поновлюється з останньої хвилини основного часу, а учасники повинні наново відтворити рахунок, актуальний на момент втрати з'єднання.

8.5 Якщо через обставини форс-мажору заявлений гравець не може взяти участь у матчі, йому присвоюється технічна поразка (незалежно від попередніх результатів серії).

8.6 Якщо через обставини форс-мажору заявлений гравець не може продовжити участь у турнірі, заміна не проводитиметься, а у всіх матчах цьому учаснику присвоюється технічна поразка.



9. Порядок проведення етапу CLA Play-off

- 9.1 CLA Play-off — це третій і завершальний етап турніру, який відбувається щонеділі раз на два тижні. Переможець цього етапу вважається переможцем сезону турніру.
- 9.2 За результатами етапу CLA Group Stage гравці формують сітку CLA Play-off у форматі Double Elimination.
- 9.3 Верхня сітка формується таким чином:
- а) Учасник, який посів перше місце в групі А, грає проти учасника, який посів друге місце в групі Б.
 - б) Учасник, який посів друге місце в групі А, грає проти учасника, який посів перше місце в групі Б.
- 9.4 Нижня сітка формується таким чином:
- а) Учасник, який посів третє місце в групі А, грає проти учасника, який посів шосте місце в групі Б
 - б) Учасник, який посів четверте місце в групі А, грає проти учасника, який посів п'яте місце в групі Б.
 - в) Учасник, який посів п'яте місце в групі А, грає проти учасника, який посів четверте місце в групі Б.
 - г) Учасник, який посів шосте місце в групі А, грає проти учасника, який посів третє місце в групі Б.
- 9.5 Серії в рамках етапу CLA Play-off проходять у форматі ВОЗ. Кожен матч у серії грається до перемоги. Якщо в основний час матчу переможця не було визначено, учасники грають серію післяматчевих пенальті.
- 9.6 Учасник, який починає серію на домашньому майданчику, знаходиться у верхньому рядку серії.
- 9.7 Учасники, які програли серію у верхній сітці, продовжують боротьбу в нижній сітці.
- 9.8 Учасники, які програли серію в нижній сітці, вибувають із турніру.

9.9 Результати всіх матчів, а також результати серій вносяться в турнірну таблицю, яка постійно оновлюється в режимі онлайн.

10. Обставини форс-мажору на етапі CLA Play-off

- 10.1 Якщо під час матчу виникли технічні проблеми, відбувається перепідключення і матч поновлюється з тієї хвилини, на якій сталося роз'єднання зв'язку.
- 10.2 Якщо запланований матч неможливо провести через технічні проблеми, на усунення яких може піти понад дві години, організатор залишає за собою право достроково завершити турнір без визначення переможця; при цьому весь сезон турніру вважається скасованим.
- 10.3 Якщо через обставини форс-мажору заявлений гравець не може взяти участь у матчі, йому присвоюється технічна поразка, і гравець вибуває з турніру.